

**СПИСЪК НА БАЛООБРАЗУВАЩИТЕ ДИСЦИПЛИНИ
ЗА ДОПУСКАНЕ ЗА РАЗРАБОТКА НА ДИПЛОМНА РАБОТА
НА СПЕЦИАЛНОСТ „КОМПЮТЪРНИ НАУКИ”**

До защита на дипломна работа се допускат студенти, които удовлетворяват регламентираните нормативни изисквания, т.е студентите с бал по-висок от много добър 5.00.

Балообразуващите дисциплини са следните задължителни дисциплини от учебният план за 2014/2015 уч. г. и избраните от Вас избираеми дисциплини.

Задължителни дисциплини:

1. Основи на програмирането
2. Дискретна математика
3. Компютърни архитектури
4. Линейна алгебра и аналитична геометрия
5. Увод в програмирането (Практикум)
6. Обектно-ориентирано програмиране
7. Теоретични основи на информатиката
8. Уеб технологии
9. Математически анализ
10. SQL
11. Бази от данни
12. Визуални среди за програмиране
13. Операционни системи
14. Компютърни мрежи и комуникации
15. Дизайн и анализ на алгоритми

16. Логическо програмиране
17. Структури от данни и алгоритми
18. Учебна практика
19. Мрежово програмиране
20. Софтуерни технологии
21. Защита на информацията
22. Управление на качеството и тестването
23. Основи на компютърната графика
24. Теория на вероятностите и математическа статистика
25. Социално-правни аспекти на ИТ
26. Софтуерна ергономия
27. Системи за паралелна обработка
28. Специализираща практика

Избираеми дисциплини:

29. Обектно-ориентирано програмиране (Практикум)
30. Приложен софтуер
31. Дискретни структури
32. Системи за символни пресмятания
33. Комбинаторика
34. Теория и практика на консултирането
35. Увод в кодирането и криптографията
36. Компресиране на данни
37. Управление на проекти
38. Функционално програмиране
39. Математическо моделиране
40. Perl и PHP програмиране

41. Изкуствен интелект и експертни системи
42. Структури от данни (Практикум)
43. Увод в проектирането на електронни игри
44. Проектиране на човеко-машинен интерфейс
45. Числени методи
46. XML програмиране
47. Управление на софтуерни проекти
48. Мобилни приложения
49. Среди за програмиране
50. Контент-мениджмънт системи
51. Организация и управление на знанията
52. Изчислителна геометрия
53. Програмиране на Java
54. ASP-I част
55. Системи за графичен дизайн
56. Системно програмиране
57. Основи на публично-частното партньорство
58. Data Mining
59. Cloud computing
60. Теория на финансите

Ръководител на катедра

„Компютърни науки”

/проф. д-р Румен Николов/