

**СПИСЪК НА БАЛООБРАЗУВАЩИТЕ ДИСЦИПЛИНИ
ЗА ДОПУСКАНЕ ЗА РАЗРАБОТКА НА ДИПЛОМНА РАБОТА
НА СПЕЦИАЛНОСТ „ИНФОРМАЦИОННО БРОКЕРСТВО”**

До защита на дипломна работа се допускат студенти, които удовлетворяват регламентираните нормативни изисквания, т.е студентите с бал по-висок от много добър 5.00.

Балообразуващите дисциплини са следните задължителни дисциплини от учебният план за 2014/2015 уч. г. и избраните от Вас избираеми дисциплини.

Задължителни дисциплини:

1. Основи на програмирането
2. Дискретна математика
3. Компютърни архитектури
4. Линейна алгебра и аналитична геометрия
5. Компютърни информационни технологии
6. Теоретични основи на информатиката
7. Уеб технологии
8. Въведение в информационното брокерство
9. Математически анализ
10. SQL
11. Бази от данни
12. Операционни системи
13. Теория и практика на консултирането
14. Компютърни мрежи и комуникации

15. Социално-правни аспекти на ИТ
16. Теория на вероятностите и математическа статистика
17. Системен анализ
18. Реклама и психология на рекламното общуване
19. Организация и управление на знанията
20. Информационно брокерство
21. Информационни системи
22. Информационен мениджмънт
23. Математическо моделиране
24. Защита на интелектуалната собственост
25. Разработка и управление на софтуерни проекти
26. Основи на електронното правителство
27. Процеси и системи за информиране
28. Информационни системи за управление на документи
29. Специализираща практика

Избираеми дисциплини:

30. Приложен софтуер
31. Системи за символни пресмятания
32. Обектно-ориентирано програмиране
33. Счетоводна отчетност
34. Европейска интеграция
35. Езикова култура
36. Визуални среди за програмиране
37. Увод в кодирането и криптографията
38. Системи за графичен дизайн

39. Оптимизационни модели
40. Контент мениджмънт системи
41. Основи на уеб програмирането
42. Риск мениджмънт
43. Изкуствен интелект
44. Международни финанси
45. Защита на информацията
46. Управление на търгове, обществени поръчки и аутсорсинг
47. Стандартизация в информационната дейност
48. Интернет маркетинг
49. Информационни технологии в публичната администрация
50. Информационна метрика
51. Софтуерна ергономия
52. Информационен маркетинг и реклама
53. Теория на финансите
54. Числени методи
55. Анализ на софтуерните изисквания
56. Увод в проектирането на електронни игри
57. Data mining
58. Европейски институции
- 59.