

**СПИСЪК НА БАЛООБРАЗУВАЩИТЕ ДИСЦИПЛИНИ
ЗА ДОПУСКАНЕ ЗА РАЗРАБОТКА НА ДИПЛОМНА РАБОТА
НА СПЕЦИАЛНОСТ „КОМПЮТЪРНИ НАУКИ”**

До защита на дипломна работа се допускат студенти, които удовлетворяват регламентираните нормативни изисквания, т.е студентите с бал по-висок от много добър 5.00.

Балообразуващите дисциплини са следните задължителни дисциплини от учебният план за 2016/2017 уч. г. и избраните от Вас избираеми дисциплини.

Задължителни дисциплини:

1. Основи на програмирането
2. Дискретна математика
3. Компютърни архитектури
4. Линейна алгебра и аналитична геометрия
5. Увод в програмирането (Практикум)
6. Обектно-ориентирано програмиране
7. Теоретични основи на информатиката
8. Уеб технологии
9. Математически анализ
10. Операционни системи
11. Визуални среди за програмиране
12. Бази от данни
13. SQL
14. Компютърни мрежи и комуникации
15. Теория на вероятностите и математическа статистика

16. Структури от данни и алгоритми
17. Мрежово програмиране
18. Изкуствен интелект и експертни системи
19. ASP-I част
20. Дизайн и анализ на алгоритми
21. Софтуерни технологии
22. Управление на качеството и тестването
24. Моделиране на процеси и системи
25. Софтуерна ергономия
26. Учебна практика
27. Анализ на софтуерните изисквания
28. Системи за паралелна обработка
29. Програмиране на Java
30. Курсова работа

Избираеми дисциплини:

33. Дискретни структури
34. Системи за символни пресмятания
35. Обектно-ориентирано програмиране (Практикум)
36. Теория и практика на консултирането
37. Увод в кодирането и криптографията
38. Езикова култура
39. Комбинаторика
40. Компресиране на данни
41. Функционално програмиране
42. Системен анализ

43. Копирайтинг
44. Технологично предприемачество и иновации в ИТ
45. PHP програмиране
46. Структури от данни (Практикум)
47. Проектиране на човеко-машинен интерфейс
- 48 Числени методи
49. Информационен мениджмънт
50. ASP-II част
51. Среди за програмиране
52. XML програмиране
53. Мобилни приложения
54. Математическо моделиране
55. Контент-мениджмънт системи
56. Организация и управление на знанията
57. UX дизайн
58. Основи на електронния бизнес
59. Системно програмиране
60. Data Mining
61. Cloud computing
62. Изчислителна геометрия
63. Системи за графичен дизайн
64. Блокчейн

**Ръководител на катедра
„Компютърни науки”**

/проф. д-р Галина Панайотова/