УНИВЕРСИТЕТ ПО **БИБЛИОТЕКОЗНАНИЕ** ИИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ

# Дипломна **работа** На тема:

ПРОЕКТИРАНЕ НА ДИНАМИЧЕН УЕБ САЙТ ЗА ДЕТСКИ ПРИКАЗКИ ЧРЕЗ СИСТЕМА ЗА УПРАВЛНИЕ НА СЪДЪРЖАНИЕТО - ДЖУМЛА

Дипломант: Александра Иванова 110 -ИР 2012 г., София

Научен ръководител: проф. Иван Иванов



# ДЕКЛАРАЦИЯ

от Александра Александрова Иванова, 110 - ИР

Декларирам, че представената дипломна работа е подготвена и изпълнена самостоятелно от мен.

При откриване на плагиатство поемам съответната отговорност по смисъла на чл. 31 (1-3) от Наредбата.

Подпис:....

(дата)

# РЕЗЮМЕ НА ДИПЛОМНАТА РАБОТА

# Резюме на дипломна работа

изготвена от Иванова, Александра

Заглавие: проектиране на динамичен уеб сайт за детски приказки чрез система за управление на съдържанието - Джумла

Научен ръководител: проф. д-р Иван Иванов, заместник-декан на ФИН по учебната дейност

Дата и място на провеждане на защитата: 2012 г., София

Катедра: "Информационни системи и технологии",

Факултет : "Информационни науки"

Университет по Библиотекознание и Информационни Технологии, гр. София

Брой на страници: 55 стр.

Брой на цитирани и използвани източници: 5

Брой на приложения: 1

Брой графики и илюстрации: 43

Цели и синтез на съдържанието: Целта на предоставеното съдържание е да се представи процеса на създаване на динамичен уеб сайт за детски приказки чрез система за управление на съдържанието - Джумла. Представени са процесите на създаване на сайта, а именно :

- Създаване на концепция за изграждането на сайта
- Подбор на инструменти за създаване на сайта
- Изграждане и администриране на сайта

Резултати: Създадено е подробно и завършено описание на процеса на създаване на динамичен уеб сайт за детски приказки. Самият сайт е изграден, администриран и действащ.

Ключови думи: сайт, Джумла, приказки

# СЪДЪРЖАНИЕ

Декларация на дипломанта	1
Резюме на дипломната работа	2
Увод	6
Глава 1. Създаване на концепция за разработка на сайт за детски приказки	7
1.1.Цел на сайта	7
1.2.Целева група	8
1.3. Съдържание на сайта	8
1.4.Резултат от създаването на сайта	9
Глава 2. Избор на интрументи за създаване на сайта	9
2.1. Избиране на софтуер за създаване на сайта - система за управление на съдърж Джумла	анието 9
2.2. Избиране на подходящ домейн	12
2.3. Подбор на темплейт	13
2.4. Подбор на инструмент за създаване на галерии	13
2.5. Избиране на инструмент, с цел вграждане на музикален плеър в сайта	14
2.6. Подбор на компонент за форум	15
2.7. Избиране на компонент, с цел създаване на меню с детски флаш игри	17
2.8. Избор на приложение за създаване на контактна форма за обратна връзка към	сайта 19
2.9. Подбор на приложение с цел създаване на поле с подвижен текст	20
2.10. Подбор на инструмент, с цел коментиране на съдържанието на сайта от потребителите	22
2.11. Избиране на инструмент с цел създаване на меню за регистрирани потребите любими статии	ели с 23
2.12. Инструменти, включени в пакета на Joomla, които ще използваме	24
Глава 3. Изграждане и администриране на сайта	25
3.1. Административен панел на сайта	26
3.1.1. Секция "Сайт"	26
3.1.2. Секция "Менюта"	28
3.1.3. Секция "Съдържание"	28
3.1.4. Секция "Компоненти"	29
3.1.5. Секция "Приложения"	29
3.1.6. Секция "Инструменти"	30
3.1.7. Секция "Помощ"	31
3.2. Изграждане на Логическа структура на сайта 31	
3.2.1. ТОП МЕНЮ	32
3.2.2. Меню с приказки	32
3.2.3. Моето Меню	33

3.2.4. Потребителски панел34
3.2.5. Анкета
3.2.6. Менюта "Последно обновени" и "Най-популярни"
3.2.7. Контактна форма за потребители35
3.2.8. Подвижен текст
3.2.9. Приветстващ текст и музикален фон на начална страница
3.2.10. "Кой е на линия" и търсачка36
3.3. Изграждане и администриране на сайта37
3.3.1. Инсталация и конфигуриране на темплейт и превеждане на потребителския интерфейс
3.3.2. Създаване на менюта и подменюта
3.3.3. Създаване на секция, категория, статия43
3.3.4. Видове потребители на сайта. Създаване на нов потребител и променяне на права на потребител46
3.3.5. Инсталация и конфигуриране на инструмент с цел вграждане на галерия в сайта 48
3.3.6. Инсталация и конфигуриране на инструмент, с цел вграждане на музикален плеър в сайта
3.3.7. Инсталация на компонент за форум и конфигуриране на настройките51
3.3.8. Инсталиране и конфигуриране на компонент за създаване на меню с детски флаш игри56
3.3.9. Инсталация и конфигуриране на инструмент за създаване на контактна форма за обратна връзка към сайта58
3.3.10. Конфигуриране на приложение с цел създаване на поле с подвижен текст60
3.3.11. Инсталация и конфигуриране на компонент за коментари на статиите61
3.3.12. Инсталация и конфигуриране на инструмент с цел интегриране на меню с любими статии за регистрираните потребители64
3.3.13. Конфигуриране на инструменти включени в пакета на Joomla, които ще използваме
Заключение71
Използвани източници
Приложение 1 – Превеждане на текстов файл на компонент за форум75

### УВОД

С развитието на глобалните информационни технологии, за съжаление все по-рядко посягаме към книгите. В необятното интернет пространство има "от всичко-за всеки", въпреки че нищо не може да замени твърдите корици, вълшебните илюстрации и миризмата на прясно отпечатана книга. Интернет библиотеките, които имат много предимства – удобни, лесни за употреба, понякога и безплатни, са предпочитани сред съвременните хора. Напрегнатото ежедневие кара родителите да търсят все по-достъпни методи, с които да възпитават, образоват и забавляват децата си. От друга страна подрастващите се интересуват изключително много от интернет и информационни технологии. Обществото често критикува това поведение, обосновавайки се с недостатъчното обучение и безполезното губене на време пред компютъра. Точно поради тази необходимост, от повече и по-полезни сайтове за деца, се роди идеята за сайта. От тази гледна точка настоящата дипломна работа е изключително актуална, описвайки пълния процес на създаване и управление на уеб-сайт с детско-юношеска насоченост, с образователна и възпитателна цел. Предметът на настоящата дипломна работа е да се изгради такъв сайт и да се представи процеса на създаването и администрирането му, чрез система за управление на съдържанието. Чрез Джумла ще бъде изграден и конфигуриран сайт, който представлява готов продукт и е предназначен за широка група хора - както деца, така и възрастни. Основни задачи на дипломната работа са да бъдат описани концепцията, инструментите и приложенията, които са избрани и използвани за изграждането на сайта, както и процеса на администриране и въвеждане на необходимите настройки.

Най-важната стъпка за създаването на успешен уеб сайт е той да стартира с изработката на концепция. За да изработим успешна концепция ще си отговорим на следните въпроси:

- Цел на сайта Каква е основната цел на сайта? Има различни видове сайтове за предоставяне на информация, промотиране, продаване на услуги.
- Целева група Има ли определена аудитория, към която е предназначен сайта? Това е изключително важно за дизайна, информацията, сигурността и др.
- Съдържание Какъв вид потребители искаме да привлечем? Какво ще търсят те информация, продукт, услуга?
- Резултат от създаването на сайта Какво се цели да се постигне със създаването на дадения уеб сайт? Има сайтове с комерсиална и некомерсиална цел, затова има и различни резултати от създаването им.

# 1.1. ЦЕЛ НА САЙТА

Целта на настоящия сайт е да се предостави свободно и достъпно съдържание с детски приказки, образователни игри, конкурси. Идеята е да бъде поднесена информация, която да се използва от широк кръг потребители с развлекателна и образователна цел. Детските приказки от времена се използват не само за приспиване, а също и като метод за развитие на речта и паметта в много семейства. Често приказките внасят първите представи за добро и зло, затова цел на сайта е да има и възпитателен характер. Тъй като ще бъдат включени приказки от българския народен фолклор, може да се приеме, че предмет на създаването на сайта е и популяризиране на българските народни приказки и насочване към културна принадлежност.

### 1.2. ЦЕЛЕВА ГРУПА

Сайтът е насочен към деца и юноши, затова съдържанието му ще се отличава. Дизайнът трябва да бъде изключително опростен, за да може да бъде полезен и за най-малките потребители. Косвена целева група са родителите, които искат да намерят предпочитани приказки, любопитни факти и съвети за отглеждането на подрастващите. За това е важно да има достатъчна възможност за комуникация, както между отделните посетители, така и между посетителите и администратора на сайта. Тъй като сайтът е детски е от голямо значение информационната сигурност. Ще бъдат създадени групи от потребители с определени права и всеки регистриран потребител ще бъде разглеждан подробно от администратора на сайта.

Дизайнът на сайта трябва да е добре подбран, базирайки се на основните видове потребители. Цветовата гама на сайта трябва да е съобразена предимно с нуждите на подрастващите и техните родители. Дългото четене на текст често уморява очите, затова е добре всички цветове да са възможно найестествени и убити, а не ярки и електрикови, които да действат натоварващо на потребителите. Зеленото е цвят, които е известен с успокояващото си действие, затова ни предстои да изберем темплейт в тази гама. Едновременно с това е необходимо присъствието в сайта на нещо динамично, което да стимулира вниманието дори и на най-малките, без да предизвиква стрес. Затова и сайта ще бъде динамичен и озвучен на места. Необходимо е да се уточни, че сайтът е българско-говорящи предназначен единствено за посетители И затова интерфейсът е на български език.

### 1.3. СЪДЪРЖАНИЕ НА САЙТА

Съдържанието на сайта ще бъде основно от детски приказки, като се цели с това да се заинтригува желаната целева група. За регистрирани потребители е предвидено освен да могат да се наслаждават на безплатната информация, да могат да рисуват, оцветяват, да участват в игри и конкурси. Така те ще бъдат стимулирани да посещават по-често дадения сайт, с което ще

8

се увеличи популярността. Сайтът не трябва да съдържа неподходяща информация за деца, затова съдържанието трябва да е добре подбрано и грамотно изложено на потребителите. От гледна точка на сигурността, всички посетители трябва да се съобразяват с правилата за сигурност на сайта, които ще бъдат изнесени ясно в отделно меню.

### 1.4. РЕЗУЛТАТ ОТ СЪЗДАВАНЕТО НА САЙТА

Сайтът ще бъде изграден с некомерсиална цел, затова не се цели печалба или лични облаги. Основният желан резултат от създаването му е да се привлече широка аудитория, която трябва да бъде удовлетворена от качеството и от обема на информацията, дизайна, възможността за контакт и сигурността. Освен като развлекателно средство, сайтът трябва да бъде използван и с образователна цел. Народният фолклор трябва да предизвика интреса на подрастващите, като с това да се постигне чувство за принадлежност към българските бит и култура.

# ГЛАВА 2. ИЗБОР НА ИНТРУМЕНТИ ЗА СЪЗДАВАНЕ НА САЙТА

Тъй като разнообразието от инструменти за създаване на един уеб сайт е огромно, ще се спрем подробно на избора на такива.

# 2.1. ИЗБИРАНЕ НА СОФТУЕР ЗА СЪЗДАВАНЕ НА САЙТА - СИСТЕМА ЗА УПРАВЛЕНИЕ НА СЪДЪРЖАНИЕТО ДЖУМЛА.

Първата стъпка при изграждането на един сайт е избиране на подходящ софтуер.

CMS (системите за управление на съдържанието) са уеб приложения, които позволяват на уеб сайт администраторите лесно да публикуват, допълват, редактират и изтриват съдържание, снимки и документация на техния сайт. Много уеб сайтове са изградени изцяло на базата на тези уеб базирани приложения, тъй като те не изискват задълбочени познания по HTML и езици за програмиране [3]. Има широк кръг от предимства, до които може да доведе внедряването и използването на CMS:

- Намаляване на разходите по поддръжка на сайта;
- Добре организиран процес по създаване на съдържанието;
- По-бързо създаване на нови страници и обновяване на страници;
- По-голяма съгласуваност;
- Подобряване на навигацията на сайта;
- По-голяма гъвкавост на сайта;
- Поддръжка на децентрализирано създаване на съдържание;
- Намаляване на дублирането на информация;
- По-големи възможности за разрастване на сайта.

Има различни видове CMS системи, всяка от които има своите качества и недостатъци. Ще разгледаме накратко най-разпространените видове готови системи за управление на съдържанието:

Joomla най-популярните една ОТ системи за управление на съдържанието през последните години е безплатният "open source" проект Joomla. Тази система беше създадена след като екипа, който работеше по проекта Mambo (друга популярна система за управление на съдържанието) се раздели на две групи. Групата на водещите разработчици се отдели от Miro International – корпорацията, която подкрепяше проекта Mambo, и започна работа по нов проект, наречен Joomla. На практика двете системи имат сродна функционалност, но през последните години Joomla успя да се наложи като по-надеждна и сигурна от Mambo. Тя е перфектна за портален тип сайт. Изпозва се за различни видове сайтове - например блог, корпоративен сайт, галерия, сайт за теглене на файлове, форуми и дори за социални мрежи. Всичко това е възможно заради модулите и компонентите, които могат да се инсталират допълнително към този CMS [4].

- Wordpress една от най-добрите блог платформи. Функционалността му може да се разширява чрез допълнителни плъгини, а дизайна да бъде сменян с различни теми за Wordpress
- osCommerce система за електронен магазин. Чрез него лесно и бързо може да се създаде виртуален каталог и да се получават дори онлайн разплащания.
- phpBB3 CMS, подходящ за форуми. Използва се за задаване на въпроси, дискутиране на теми и др.

От казаното дотук и с оглед на основната цел на сайта, който предстои да изградим, е най-подходящо да се спрем на системата Joomla. Тя отговаря на основната концепция, освен това базовият пакет е проектиран така, че да бъде лесен за инсталация и не е тежък. В изграждането на сайта ще ни помогнат богат набор от инструменти, за да постигнем опростен дизайн, лесно качване и сваляне на файлове, галерии с картинки, игри и др. Сред приложенията, създадени за Joomla, има и такива за форум, контактна форма, банери, които ще са от полза за връзка с родителите. За привличане на вниманието на най-малките потребители има възможност да се инсталира и звуков ефект на някои от страниците. Тази система за управление на съдържанието напълно отговаря на изискванията за създаване на уеб сайта за детски приказки.

След като сме се спряли на подходяща CMS система, трябва да изберем версия на Джумла. Както при всеки софтуер, не е добре да се изтегля най-новата версия, тъй като е възможно все още да не са отстранени някои бъгове. След направено проучване на различните версии, се спираме на "Joomla 1.5.23-Stable", като една от най-устойчивите до момента. Разбира се след време тя може да бъде ъпгрейдната до по-нов вариант, което е също една от възможностите на този софтуер.

Joomla изисква PHP и MySQL(база данни) върху работещ уеб сървър. Хостиг-провайдърите осигуряват това. След избиране на домейн и закупуване на хостинг план ще имаме всичко необходимо за инсталацията и работата с Joomla.

# 2.2. ИЗБИРАНЕ НА ПОДХОДЯЩ ДОМЕЙН

За уеб-сайта избирането и закупуването на домейн са от голямо значение. Всеки сайт в интернет има свой IP (ай пи) адрес, който представлява цифри, обозначаващи адреса на компютъра, в който е инсталиран той. Именно тук идва ролята на домейна. Посредством него значещи нещо имена се свързват с IP адреса и така сайтовете се намират и запомнят лесно. Минималният срок за регистрация на домейн е една година, а максималният може да бъде и десет години. Избирането на домейн в случая ще бъде съсредоточено в леснотата на изписване на името, както и в даването на ясна идея за концепцията му чрез ключовата дума. За да бъде достъпен за по-голяма аудитория, името трябва да е кратко и запомнящо се. Думите "приказка, приказки, приказките" са достатъчно прости и точно отразяват идеята на сайта. За да проверим дали има свободен домейн, съдържащ някоя от тези думи, отиваме на сайта, от където искаме да го закупим, в случая- <u>http://host.bg/bg/domain</u>. Там въвеждаме избраното име и проверяваме дали е свободно. Домейни, завършващи на ". com" или ". bg", са най-популярни сред потребителите. Дори понякога те автоматично изписват името с такова разширение в браузъра, защото са свикнали. В конкретния случай обаче няма такива свободни домейни с избраните ключови думи, затова използваме въображението си и модифицираме думите, което ще придаде и уникалност на името. Избираме домейн

"www. prikazki-te.com". Някой SEO експерти твърдят, че тиретата помагат за привличане на повече безплатен трафик към сайта и е по-добре е за оптимизацията му. След въвеждане на необходимите данни, закупуваме домейна.

12

По критериите, които определихме при създаването на концепция за сайта, за цветови избор и насоченост на сайта, избираме темплейт. В интернет има достатъчно сайтове, от които може да изтеглим подходящ безплатен образец, а има и компании, които предлагат изработване на дизайнерски темплейти срещу заплащане. Може и ние сами да си изработим такъв, ако имаме необходимите познания. Обикновено повечето готови шаблони могат да се разгледат предварително и да се погледне документацията за тях, т.е. параметрите им. В случая се спрях на "NatureFairy" от Naturetex.de / Anika Niscio-Acker. Темплейта е безплатен и отговаря на изискванията. Базовият цвят е зелен, и дизайнът е изключително подходящ за деца. Освен това е абсолютно редактируем, има възможност да се коригира чрез HTML и CSS, както и чрез стандартните настройки. Това е важно, тъй като е възможна необходимост да редактираме шаблона при изграждането на сайта.

### 2.4. ПОДБОР НА ИНСТРУМЕНТ ЗА СЪЗДАВАНЕ НА ГАЛЕРИИ

Јоотla разполага с възможност за качване на снимки, но поради планираното създаване на меню с картинки за оцветяване ще ни е необходим допълнителен инструмент за галерия. При избора на такъв ще се спрем на решение, позволяващо бързо ъплоудване на изображения в ".jpeg"формат от определена папка. Хубаво е снимките да се ъплоудват на куп, без да е необходимо да се качват веднъж на ftp-то и веднъж да се добавят в самата галерия както е например при "Phoca gallery". Важно е галерията да е гъвкава и адаптивна. Необходим е и бутон за сваляне или принтиране на изображението, тъй като то няма да се оцветява директно в сайта. Компонентът "JoomGallery" е доста популярен и разполага с тези възможности, но е с прекалено усложнена структура, има над 100 параметъра, които могат да се променят. Освен това детайлните изгледи на изображенията са прекалено малки, което няма да е удобно за основната целева група - децата. За да не утежняваме излишно динамичния сайт ще изберем по-опростено приложение. Такъв е плъгинът "SIGE", който избираме като инструмент за създаване на галерии. Ето някои от преимуществата му:

- Може да се интегрира във всяка статия и меню в уеб-сайта, тъй като представлява прост код за въвеждане.
- Съхранение на миниатюрите (thumbnails) по-бързо зареждане и подобро качество.
- Интеграция на Java script библиотеки.
- Инсталиран "Lytebox" за показване на слайд шоу и избягване на конфликти на JS.
- Регулируем брой на показвани изображения.
- Картините могат да бъдат показвани без линк.
- Възможно е както безразборно представяне на изображенията, така и сортиране по дата на качване.
- Добавяне на заглавие и описание на картинката.
- Бутон с опция за печат.
- Бутон с опция за запазване на изображението.
- Възможност за изрязване на изображението.
- Показване на изображенията като списък.
- Възможност за показване на единично изображение.
- Възможност за показване на бутон "Editor" в интерфейса, с цел промяна на параметрите "в движение" от администратора.

# 2.5. ИЗБИРАНЕ НА ИНСТРУМЕНТ, С ЦЕЛ ВГРАЖДАНЕ НА МУЗИКАЛЕН ПЛЕЪР В САЙТА

Тъй като сайтът е детски е хубаво да има част от него, която силно да привлича вниманието на най-малките. Затова ще изберем компонент, с цел вграждане на музикален плеър. Той може да ни бъде необходим и ако има приложени аудио приказки в сайта. За целта не ни е необходим сложно устроен плеър, който да съдържа големи плейлисти например, защото целта ни все пак не е музикален сайт. Мелодиите или песничките ще са на локалния сървър или в интернет. Хубаво е да има панел за навигация, чрез който потребителят да може да контролира звука и съдържанието. Трябва да се спрем на такъв инструмент, който лесно се вгражда навсякъде в сайта. Целта е с отварянето на сайта да стартира мелодия.

От прегледаните инструменти се спираме на "Music player", е инструмент създаден за фонова музика и "SAudioPlayer Plugin" - универсален плеър на аудио файлове. Те са с опростен дизайн и са подходящи за дадената цел. Неудобството при първия е, че може да работи само с разширение ". mp3", което ще предствалява неудобство занапред. Освен това "Music player" не може да се поставя в определени статии, а единствено на началната страница. "SAudioPlayer Plugin" е удобен и лесен за употреба инструмент, разработен от QIUHAO. За дизайна му е използван плеъра "niftyPlayer", който е създаден още през 2003 година и затова е често разпространен. Плеърът може да се интегрира навсякъде в сайта и има възможност да му се зададат настройки за автоматично стартиране на мелодията или не. Може да възпроизвежда само по един файл и поради това е изключително лесен за употреба. Има функции за превъртане на съдържанието, спиране, стартиране, усилване и намаляване на звука. Цвета на панела е регулируем, така че идеално да пасва на избрания темплейт.

### 2.6. ПОДБОР НА КОМПОНЕНТ ЗА ФОРУМ

Форумът е изключително важна част от сайтовете, които са предназнаени за свободно време. Социалните мрежи добиват все повече популярност сред новото поколение. От друга страна родителите обикновено прекарват доста време в разискване на различни теми, които се отнасят за отглеждането и развитието на децата. Сайтът <u>http://www.bg-mamma.com/</u>, стартира като обикновен форум, а днес е сред първите 30 най-посещавани сайтове според световната уеб информационна компания "Alexa".

15

Това налага избирането на инструмент за интегриране на форум в уебсайта. В подбора ще се насочим отново към прост и лесен за употреба интерфейс, гъвкавост и лесна адаптация. Друга много важна част от подбора на инструмент за форум е езика. Някои форуми са мултиезични, но много малко от тях разполагат с български езиков пакет, който ни е необходим. В такъв случай ще се наложи да редактираме чрез текстови редактор. Възможно е и да се появят бъгове заради кирилицата. От гледна точка на информационната сигурност, тъй като установихме, че това е важно за проекта, ще се спрем на този вариант, който предлага най-много опции за контрол на потребителите. За разлика от други приложения тук, при избора на форум няма толкова голям избр, тъй като създаването на токова е сложен и трудоемък процес.

Спираме се на инструментите "Kunena", "ccBoard" и "Ninjaboard". Първият е тежък и труден за инсталация, освен това има някои неточности с маршрутизацията и зареждането на url-и.

"Nindja board" също е добре разработен компонент, с изключителна поддръжка. След задълбочено проучване обаче се оакза, че последната версия има някои проблеми със създаване на заглавие от потребила на тема или форум на език, различен от английски.

"ccBoard" е създаден за версия 1.5 на Joomla. Някои интересни възможности, които предлага инструмента са :

- Възможност за модерация.
- Възможност за промяна на основните цветове на форума.
- Функция за създаване на общност.
- Ранкове на потребителите.
- Възможност за качване на аватар.
- САРТСНА тест за сигурност, използван в информатиката, за който се смята, че може да бъде издържан само от човек. Процесът се състои в това компютър да генерира прост въпрос, чийто отговор е очевиден за

човек, но не и за друг компютър. Типичен САРТСНА тест е показването на разкривени букви, които потребителят трябва да въведе.

- CB / JomSocial integeration- възможност за създаване на онлайн общност.
- Възможност за интегриране на филтър за "лоши" и неподходящи думи.
- Логване през IP и записване на IP.
- Преглеждане на публикациите.
- Плъгин за търсене.
- Модул за сортиране по последни публикации.
- Модул за сортиране по популярни публикации.
- SEO и SEF оптимизация.
- Възможност за изтегляне на български езиков пакет от <u>http://cmsbg.info</u>.

От казаното дотук става ясно, че "ccBoard" идеално се вписва в представата за инструмент за интегриране на форум при изгражданетпо на сайта.

# 2.7. ИЗБИРАНЕ НА КОМПОНЕНТ, С ЦЕЛ СЪЗДАВАНЕ НА МЕНЮ С ДЕТСКИ ФЛАШ ИГРИ

Тъй като сайтът ще бъде изграден и с развлекателна цел, ще създадем меню с игри. За тази цел ни е необходим подходящ инструмент. В подбора на такъв ще се съобразим най-вече със същността на сайта. Той е предназначен за деца и затова ни е необходим компонент с възможност за качване само на детски игри. По-възможност е добре да може да контролираме кои игри са налични. Повечето сървъри за игри, предназначени за Joomla, нямат тази възможност. Ако това е възможно можем да изберем и игри с образователна цел, както и да се съобразим с нуждите на различните възрастови групи, чрез обособяване на категории. В подбора се спираме на компонентите "com\_lucygames-v1.5.8" и "Game Server".

Компонентът "com\_lucygames-v1.5.8" е достатъчно гъвкав. Преимущество при него е, че може да се избере определена категория игри, която да се използва в сайта, в случая - детски игри. Неудобното при този инструмент е, че потребителят трябва да изтегли играта, след което да я играе на собствения си компютър, което би било неудобно и неприемливо за повечето посетители. Инсталирането на игра е бавно, а инсталацията е на английски език. Няма възможност за разделяне на игрите в категории.

Компонентът "Game Server" е лесен за инсталиране и конфигуриране. Той идва с предварително инсталирани няколко игри, които лесно могат да послужат за пример при изграждането на сайта. Има и пакет с подробно обяснение на инсталацията и качването на игри. "Game Server" обаче няма толкова възможности за редактиране, както предния разгледан компонент. Игрите качват само от определени сайтове, могат да ce напр. от "http://www.mochiads.com/feeds/games". Приложението следните има преимущества:

- Администраторът може да добави или да премахне бързо и лесно игра или няколко игри.
- Има голямо разнообразие от игри, които може да се използват. Това позволява честото качване на нови игри.
- Игрите могат да бъдат разделени на категории, което е улеснение за крайния потребител.
- Компонентът може да се използва за създаване на флаш видео галерия на сайта, тъй като изисква флаш embedd код и URL адрес на изображението на видеото.
- Дизайнът е изчистен и пасва на общия изглед на сайта.
- Добавени са бутони за "Google Buzz", "Tweeter", "Google +" и "Facebook".

Недостатък и на двата компонента е липсата на български езиков пакет, затова при изграждането на сайта езикът ще бъде променен ръчно. Липсата на флаш игри на български език също е голяма пречка, но засега няма богат избор на такива, изобщо, в интернет пространството, затова проблемът остава с отворено решение. С оглед на направеното сравнение избираме и изтегляме компонент "Game Server", тъй като в случая е по-удачен спрямо основните цели на сайта. Има възможност за качване само на детски игри. Потребителят ще може да се ориентира бързо и лесно при използване на менюто с флаш игри. Администраторът на сайта ще може да преглежда всяка игра за неподходящо съдържание, да добавя през определен период от време нови игри или да премахва такива, по съображение на потребителите.

# 2.8. ИЗБОР НА ПРИЛОЖЕНИЕ ЗА СЪЗДАВАНЕ НА КОНТАКТНА ФОРМА ЗА ОБРАТНА ВРЪЗКА КЪМ САЙТА

Тъй като не всеки потребител би желал да се регистрира във форума, е необходимо създаването на контактна форма за обратна връзка.

Посетителите, които имат въпроси относно сайта и неговото съдържание бързо и лесно биха могли да ги зададат, като въведат например еmail адрес и питане, в текстово поле. Тази част от сайта ще е насочена към родители, но и към деца, за които ще е по-трудна регистрация. Затова няма да се спираме на приложения, които изискват въвеждане на много информация. При избора на инструмент ще се насочим към инструмент, който е лесен за употреба и дизайн, който се сработва със сайта. Ще поставим контактната форма на едно определено място в сайта, тъй като ако я слагаме например в статии, менюта и т.н. ще бъде по-скоро досадно за установената целева група.

"aiContactSafe" например е сложно устроен, AJAX базиран компонент, който включва модул и два плъгина. Преимуществото при него е, че има езиков пакет на български език. Компонентът има много възможности за контрол на съдържанието - CAPTCHA, блокиране на потребители по IP, блокиране на съобщения, които съдържат нецензурни думи, записване на съобщенията в база данни, заедно с IP-то от което са изпратени, за определен период от време и др. Инструментът по-скоро е предназначен за по-сложно устроени сайтове, тъй като има и възможност за добавяне на много текстови полета с информация за потребителя. В случая не ни е необходимо толкова комплицирано приложение. Освен това е установено, че при инсталацията на два "AJAX" базирани компонента може да се появи конфликт и да не сработи.

"Rapid Contact" е друго доста добре разработено и свободно достъпно приложение. То отлично се сработва с версия 1.5 на Joomla. Лесно е за инсталация и конфигурация. Изработено е с цел комуникацията между потребителя и администратора да е наистина бърза. Има три основни полета - еmail, тема и съобщение/въпрос, има възможност за въвеждане на малък интро текст. Чрез редактиране на параметрите на модула може контактната форма да се локализира на българси език. Има възможност да се променя формата и големината на полетата, бутоните, както и цветовете на текста. "Rapid Contact" идеално се сработва с уеб сайта и отговаря на изискванията за избор на инструмент с цел създаване на контактна форма.

# 2.9. ПОДБОР НА ПРИЛОЖЕНИЕ С ЦЕЛ СЪЗДАВАНЕ НА ПОЛЕ С ПОДВИЖЕН ТЕКСТ

За да привлечем вниманието на потребителите към най-интересните публикации във форума или последните новини например ще създадем поле с подвижен текст. Целта е текста да се движи хоризонтално, от дясно-наляво или обратно. Текстовото поле ще е разположено на определено място в сайта, не е планирано да се интегрира в статии например. За целта ни е необходим допълнителен инструмент, който да инсталираме. В секцията "News Display/ News Tickers & Scrollers на сайта http://extensions.joomla.org има голямо разнообразие ОТ такива приложения, но само някои отговарят на горепосочените изисквания.

"Renat running text" е модул, разработен за версия 1.5 на Joomla. Има възможност да се променя фона на текста, което би било полезно при напасването с темплейта при изграждане на уеб сайта. Може също да се променят височината, широчината и цвета на текста, както и скоростта му. Има възможност за паузиране на скрола. След проучване обаче установяваме, че при някои често използвани препинателни знаци, например кавички, модула дава грешка и излиза бяло поле, вместо поле с подвижен текст. Тъй като този бъг не е отстарнен все още, "Renat running text" отпада като вариант за нашия сайт.

Text" ...Moving също ПО първоначален изглед ce вписва В първоначалната идея. Плъгинът позволява да се създаде поле с хоризонтално движещ се текст, като дори могат да се слагат и HTML елементи, например картинки. Могат да се регулират скоростта, размера и продължителността на скрола, както и да се форматира текста. Когато мишката попадне върху него той автоматично се паузира. Проблема в случая е, че инструментът е плъгин. Би било чудесно ако целта ни е да интегрираме скрола в статия, но в случая целим да има точно определена постоянна позиция, затова ще се насочим към модул.

Приложението "Move Text", разработено от Ruben Olivares представлява модул, който лесно се инсталира и конфигурира. Има следните преимущества:

- Промяна на размера на текста
- Промяна на цвета на текста
- Промяна на височината и широчината на текста
- Съвместим с кирилица
- Може да се интегрира на определено място в сайта
- Абсолютно пасва на темплейта и избания дизайн

Избираме инструментът "Move Text" за създаване на поле с подвижен текст, който да насочва потребителите към интересни части от сайта.

# 2.10. ПОДБОР НА ИНСТРУМЕНТ, С ЦЕЛ КОМЕНТИРАНЕ НА СЪДЪРЖАНИЕТО НА САЙТА ОТ ПОТРЕБИТЕЛИТЕ

Предстои ни да изберем приложение, което да послужи за създаване на специални полета след всяка статия, където потребителите ще могат да пишат коментари за нея. За целта е необходимо да разгледаме няколко подходящи инструмента и да се спрем на един от тях.

"РорFeed" е лесен за инсталация и конфигуриране плъгин. Има различни опции за редактиране на параметрите на приложението. Особеното при него е, че ако посетителят желае да остави коментар, изскача "pop-up" прозорец и там трябва да се напише текста. Изскачащите прозорци са асоциирани с реклами и в повечето случаи действат изнервящо на потребителите. Освен това "PopFeed" показва проблеми с кирилицата при опит да се въведат полета на български език.

"JComments" е друго доста популярно приложение. То също разполага с много възможности , включително антиспам(САРТСНА), абонаменти чрез е mail, възможност да се докладва на администратора за нередно съдържание. Компонентът има подръжка на много езици и поддържа аватари на други приложения, създадени за Joomla. "JComments" обаче има прекалено много изображения, които трябва да се изтеглят, което забавя скоростта на сайта, тъй като поръчките за сървъра стават прекалено много. Проучването също установи, че спам-контролът не е добре разработен все още.

Приложението "уvComments", версия 1.20, се състои от компонент и плъгин, които се инсталират поотделно. То е изключително гъвкаво. Конфигурацията на инструмента не е сложна, а и е много добре описана в документацията, приложена към него. За това приложение са изработени още допънения, които обаче не са задължителни. Например може да се инсталира модул, който да показва най-коментираните статии, плъгин за абониране на даден потребител за тема и др. Зависи от администартора на сайта дали се нуждае от сложно решение или не. "уvComments" се сработва с САРТСНА разширения, усмивки(Smileys), BBCodes, WYSIWYG редактор и много други плъгини, свързани със статиите в Joomla. Във връзка със сигурността има опция коментарите от нерегистрирани потребители да се показват в сайта само след преглед от администратор. След инсталация всички статии имат поле за коментар, не е необходимо въвеждането на код на всяка страница, което улеснява значителнон процеса на изграждане на сайта. Ако все пак не искаме някоя статия да подлежи на коментар има възможност да се въведе ID на текстовете, които не искаме да бъдат коментирани в параметрите на плъгина. Има 34 езикови пакета, сред които и български. Инструментът предлага още много опции, с няколко думи той е гъвкав и приспособяем, именно такъв, от какъвто имаме нужда. Затова се спираме на него при избора на приложение за коментиране на съдържанието на сайта от потребителите.

# 2.11. ИЗБИРАНЕ НА ИНСТРУМЕНТ С ЦЕЛ СЪЗДАВАНЕ НА МЕНЮ ЗА РЕГИСТРИРАНИ ПОТРЕБИТЕЛИ С ЛЮБИМИ СТАТИИ

Планирано е в сайта да има меню, подобно на читателски дневник. За целта ни е необходим инструмент, чрез който регистрирани потребители могат да отбелязват любими статии, след като ги прочетат и след това да могат лесно да ги преглеждат. Това би било удобно както за родителите, така и за децата.Подборът на такъв инструмент е сложна задача. Оказва се, че повечето приложения са платени или не се сработват с наличната ни версия на Joomla.

"Му ShortList" позволява на посетителите да изградят лист с любими линкове. Той е подходящ, както в нашия случай, така и при по-обемни проекти - продуктови каталози, електронни магазини, уеб сайтове за реклами и др. Чрез бисквитки(Cookies) се запазват избраните от потребителя линкове и той може да ги види в браузера или чрез меню в сайта. Неудобството в случая идва от невъзможността да се промени дизайна спрямо този на сайта и инсталирано приложението няма да седи добре.

Модулът "Му Favorite Pages", разработен от Core design, също попада сред вероятните възможности при избор на инструмент. Посетителите(не само регистрираните потребители) могат да запазват любимите си статии в профила си. За да работи модулът обаче е необходимо и да се инсталира плъгин - "Core Design Scriptegrator plugin", който съдържа JS библиотеки((jQuery, jQuery UI, Highslide и др.). Това би натоварило изключително работата на сайта, а и е възможен конфликт с други инструменти.

"Favourites Listing by Instantiate" е създаден специално за дадената цел. Потребителите могат да отбелязват статии като любими и после да ги преглеждат през пределено меню като колекция. Инструментът се състои от компонент и плъгин, които се инсталират и конфигурират лесно. Плъгинът "поставя" бутон в горната част на избраните елементи със съдържание, което позволява на регистрирани потребители, да добавят страницата в отметките на браузъра или в менюто с любими(в нашия случай менюто ще се казва "Моят дневник"). Чрез създаване на нов елемент в менюто и свързването му с компонента се създава въпросното меню-колекция. Инструментът добавя бутон "любими" на всички статии, т.е. не е необходимо да се въвежда код за всяка поотделно. Има възможност за изключване на категория, секция или единична статия, с цел тя да не може да се отбелязва като любима. Заглвията на текстовете в менюто с любими могат да се показват или да се скрият, да са линкнати или не.

"Favourites Listing by Instantiate" е безплатен инструмент, който идеално пасва на първоначалната идея за създаване на меню за регистрирани потребители с любими статии.

# 2.12. ИНСТРУМЕНТИ, ВКЛЮЧЕНИ В ПАКЕТА НА JOOMLA, КОИТО ЩЕ ИЗПОЛЗВАМЕ

Основния пакет на Джумла включва някои приложения, които са включени в основния пакет. В интернет има голямо разнообразие от

инструменти и винаги можем да изтеглим и да ги инсталираме допълнително, но в нашия случай това не е необходимо. "Вградените" плъгини и модули ще са напълно подходящи за изграждането на следните менюта:

- Търсачка Joomla разполага с лесна за употреба и конфигуриране търсачка.
- Потребителски панел в пакета има подходящ модул, който може да използваме.
- Меню с анкета Анкетите са най-добрата връзка с потребителите. Хората обичат да дават мнение, особено ако се касае до един клик, затова може да се наложи да създадем такава форма. Joomla разполага с достатъчно добре разработен инструмент за целта.
- Менюта "Последно обновени" и "Най-популярни" има подходящи модули, които по опростен начин и без да натоварват системата отсяват последно обновените или най-често четените статии. Това може да помогне на потребителите да се ориентират по-лесно в съдържанието или да задържи вниманието им.
- Модул "Кой е на линия?" показва кои регистрирани потребители са на линия и колко гости (нерегистрирани потребители) има в сайта в момента.

След като избрахме описаните инструменти ни предстои да ги инсталираме и да зададем подходящите настройки.

# ГЛАВА З. ИЗГРАЖДАНЕ И АДМИНИСТРИРАНЕ НА САЙТА

След като сме инсталирали Joomla трябва да се уверим, че сме изтрили инсталационната директория ("installation") на Joomla, която се намира при другите програмни файлове и директории в хостинг акаунта. Вече може да се изберете бутона View Site, за да видим как изглежда новия сайт. Показва се стартовия екран на Joomla:



# 3.1. АДМИНИСТРАТИВЕН ПАНЕЛ НА САЙТА

След като установяваме, че исталацията е приключила успешно можем да влезем в администраторския панел на сайта, който се намира на адрес: "[адрес на сайта]/administrator/" или в нашия случай - www. prikazkite.com/administrator. Преди да се впуснем в подробности за управлението на сайта и неговото съдържание ще разгледаме най-общо възможностите, които дава контролния панел в административната част на сайта. Контролният панел се състои от хоризонтално меню и икони, като иконите са препратки към найчесто използваните елементи от това меню.

# 3.1.1. СЕКЦИЯ "САЙТ"

От тук се управлява най-общо Джумла сайта. Включени са следните подменюта:

- Контролен панел препратка към страницата, която разгледжаме в момента, т.е. тази, на която попадаме при влизането си в административната част на сайта. Съдържа удобни връзки към най-често използваните функции - управление на секции, категории, статии, начална статия, менюта, езици, потребители, настройки.
- Потребители на тази страница може да се прегледа списъка с всички регистрирани към сайта потребители - име, потребителско име, е mail адрес, дата на регистрация и последно влизане в сайта, също дали потребителят е активен и какви права за достъп има. При разглеждането на администрирането на сайта ще разгледаме по-подробно тази част.
- Медия преглед на всички изображения, които са качени на сайта. Тук можем да добавим или премахнем изображения от дадената папка.
- Настройки на свой ред съдържа 3 подменюта:
  - Сайт глобални настройки за сайта като име на сайта, глобални мета данни (описание и ключови думи ), дали да се използват полесно разбираеми от интернет търсачките адреси на страниците и др.
  - О Система тук се задават параметри като продължителност на сесията, дали да се регистрират нови потребители, разрешено ли е регистрирани потребители да качват файлове на сървъра и ако да какви файлове и с какви размери и др. В нашия случай поради съображения за сигурност само определени регистрирани потребители ще могат да качват файлове.
  - Сървър тук са настройките за базата данни (потребителско име, парола, име на базата данни и т.н.), настройките за FTP достъп, както и тези за изпращане на имейл от системата. Важно е да въведем правилно e-mail адреса, тъй като таой ще се използва за вбъдеще като връзка между администратора и потребителите.

 Изход - подразбиращо се отписване от административния панел. Както и с пощенските кутии, важно е винаги да се отписваме след приключване на работа с административния контролен панел. В противен случай рискуваме някой да наруши сигурността му.

### 3.1.2. СЕКЦИЯ "МЕНЮТА"

Първата препратка от това меню се нарича мениджър на менюта. Тя извежда към страница-списък на всички менюта на сайта, където можете да смените името, вида и описанието на което и да е от изброените менюта.

Кошче е мястото за изтритите менюта. От тук можете да въстановим меню или окончателно да го изтрием при изграждането на сайта.

Следват препратки към отделните менюта - те водят към страници, където са изброени всички статии, включени в даденото меню. На тези страници можем да премахваме връзки към статии или друго съдържание от менюто, да добавяте нови, да ги пускаме или спираме от публикация, да променяме реда на връзките в менюто и др. За да бъде видима на сайта една статия, тя задължително трябва да е добавена поне към едно меню. Менютата дават възможност да се организират тематично близки статии. Понеже менютата се управляват отделно от статиите, можем да изберем в кои страници и на кое място да се появява всяко от използваните менюта.

### 3.1.3. СЕКЦИЯ "СЪДЪРЖАНИЕ"

Тук са препратките към страниците за преглед и управление на статии, категории и секции, кошчето с изтрито съдържание, както и специална препратка към статията (или статиите), които ще се показват в началната страница. Joomla дава възможност повече от една статии да заемат място в началната страница - обикновено само една от тях е в цялост, докато за останалите се показва само първия параграф, а препратка дава възможност за прочитане на останалата част. За да създаваме статии е необходимо преди това да сме създали категория или секция, към която тя да принадлежи. Така статиите се групират и се "подреждат сами" в менютата. За разлика от обикновените сайтове, в които интернет страниците представляват отделни файлове, статиите на един Joomla сайт се запазват в базата данни. Това означава, че обичайното подреждане на страници по папки е неприложимо. В случая съдържанието на сайта се разпределя по секции и категории: всяка статия принадлежи към някаква категория, а всяка категория е част от някаква секция. Тази йерархична структура позволява бързо откриване на дадена статия и е особено полезна, когато сайтът се разрастне.

Можем да създаваме, преименуваме или изтриваме секции и категории, както и да променяме принадлежността на всяка статия към категория и на категория към секция по всяко време. Някои приложения също изискват категория и секция.

# 3.1.4. СЕКЦИЯ "КОМПОНЕНТИ"

В това меню се съдържат препратки към всички компоненти на сайта, които идват с основния инсталационен пакет. Тук по-късно ще са и тези, които избрахме да инсталираме допълнително.

Компонентите обикновено добавят съвсем нова функция. Има компоненти, които работят сами и такива, които са свързани с модул или плъгин.

### 3.1.5. СЕКЦИЯ "ПРИЛОЖЕНИЯ"

Секцията съдържа следните подменюта:

 Инсталиране - от тук ще инсталираме нови шаблони, компоненти, модули или добавки(плъгини). Файловете за инсталиране са архивирани и понякога съдържат в себе си инструкции за самата инсталация, така че всичко става автоматично.

- Мениджър на модули управление на всички инсталирани модули: включване или изключване, копиране, изтриване, редактиране, създаване на нов модул. Модулите са обикновено по-малки от компонентите. Съдържанието, което те генерират, се разполага на указаните от места, а местата се определят от използвания шаблон.
- Мениджър на плъгини аналогично на модулите, тази препратка дава възможност както за преглед, така и за управление на всички инсталирани добавки. Плъгините не създават сами по себе си съдържание, а променят по някакъв начин вече създадено съдържание преди то да бъде изведено в окончателен вид на екрана. Обикновено могат да се интегрират във всяка статия.
- Мениджър на шаблони шаблоните задават облика на сайта и избора/адаптирането на подходящ шаблон е от съществено значение за изграждането на успешен сайт. В основната инсталация на всеки Joomla сайт са включени три шаблона - beez, JA\_Purity, rhuk\_milkway. Началната страница, която видяхме използва един от тях.
- Мениджър на езици тук можем да изберем езика за Джумла сайта, както и този за административния панел (те са независими един от друг). Езика, с който разполагаме в момента е английски, тъй като все още не сме инсталирали езиков пакет за български език.

# 3.1.6. СЕКЦИЯ "ИНСТРУМЕНТИ"

Тук можем да прочетем или да съсздадем лично съобщение до потребители от сайта. Има възможност да изчистим кеша, което е също толкова важно като изчистването на кошчето на компютъра. Понякога инструментите не работят добре, ако той не е премахнат или сайта зарежда бавно.

### 3.1.7. СЕКЦИЯ "ПОМОЩ"

Подменюто помощ съдържа полезна информация за работата с Joomla. Първото подменю е препратка към онлайн помощ на английски език, а от "системна информация" можем да проверим какви са настройките на PHP, версията на базата данни, версията на Joomla и др.

# 3.2. ИЗГРАЖДАНЕ НА ЛОГИЧЕСКА СТРУКТУРА НА САЙТА

Преди да се заемем с инсталиренето на допълнителните приложения и да активираме тези от основния пакет, които са ни необходими, ще създадем логическата структура на сайта. Това означава, че ще обясним как е планирана структурата на сайта, така че да е удобна за потребителите и за търсачките, чрез които сайтът ни ще се индексира. Сайтът трябва да е подреден, т.е. да е систематизиран. Няма нещо, което да дразни потребителят повече от лошо структуриран сайт с трудно откриваема информация. От друга страна елементите от архитектурата на един сайт оказват влияние върху неговото оценяване от търсачките. Широко разпространено е схващането, че ботовете индексират успешно само тези уеб страници, които се намират на не повече от 2 нива (кликвания) разстояние от началната страница на сайта. Повечето търсачки, с изключение на Гугъл, който индексира дори страници, намиращи на 4 клика разстояние от началната страница, не "дълбаят" толкова на дълбоко. Затова ще се насочим към по-опростена структура и разполагане на основната информация в по-горен слой. Групирането на теми и под теми помага на търсачките да определят темите на страниците и ако те съвпадат с ключовите думи има голяма вероятност да получим по-добро класиране при търсене по ТЯХ.

Структурата на сайта започва от Началната страница, която ще наречем "Ниво 1". Там ще се намират всички основни менюта. Началната страница има връзки към страници от Ниво 2 – това са основните под-менюта на нашата тема. За да визуализираме модела на сайта създаваме таблици, които по-късно ще използваме при изграждането му.

### 3.2.1. ТОП МЕНЮ

Първото меню, топ менюто, което обикновено се намира в найгорната чат на сайта, ще се съсътои от четири под-менюта.



В секцията "За родители" ще съдържа само неща, които касаят възрастните посетители на сайта. Това може да са новини, полезни връзки и др.

В секцията "Любопитно" ще публикуваме интересни случки от ежедневието, неща които могат да заинтересоват както родителите, така и децата, информации за конкурси и др.

В подменюто "За сайта" ще има информация за общите правила на сайта, както и информация за контакт с администратора.

"Форум" е подменю, което ще е свързано с компонента, който избрахме да инсталираме. Тази част от сайта е предназначена за по-големите посетители и родителите. Оттук регистрираните потребители ще могат да влизат във форума и да коментират дадени теми, които ги вълнуват.

### 3.2.2. МЕНЮ С ПРИКАЗКИ

Това е основното меню на сайта. То ще е разделено на на различни подменюта, в зависимост от видовете приказки, за които се отнася. В случая ще изградим девет подразделения на "Меню с приказки". В по-късен етап при създаването на статии, всяка една ще бъде линкната към определена категория и секция, а те от своя страна - към определено подменю. Планът за това меню изглежда така:



### 3.2.3. МОЕТО МЕНЮ

Така ще се казва потребителското меню на сайта. То, разбира се, ще е видимо само за регистрирани потребители. "Моето меню" ще е разделено на няколко подменюта.



В секцията "Моят профил" потребителите ще могат да променят данни за себе си, като например потребителско име, парола, часова зона и др.

"Моят дневник" е свързан с компонента, който избрахме за колекциониране на любими статии. След като веднъж регистрираният потребител е отбелязал една приказка като предпочитана, тя автоматично се сортира в това подменю и съответно е лесна за преглеждане завбъдеще.

"От деца за деца" е подменюто, което ще съдържа конкурси и състезания, то ще има изглед(layout) на статия. Тук ще се публикуват печелившите имена и съотвено произведенията, които са заслужили награда.

"Катинки за оцветяване" е подменю, което е предназначено за наймалките. Тук чрез галерията, която избрахме да инсталираме допълнително ще качим снимки, които са удобни за сваляне и принтиране. За много малките деца не е удобно да рисуват чрез например флаш приложение на компютъра, затова родителите ще могат да ги свалят и да ги разпечатват.

Подменюто "Игри" е свързано с компонента за инсталиране на флаш игри, който избрахме.

Умишлено всички тези удоволствия ще са достъпни само за регистрирани потребители. Предвижда се в подменю "За сайта" например да се въведе информация за тези възможности. Целта е да се предизвика интереса на повече посетители, които да се регистрират и да посещавата сайта често.

### 3.2.4. ПОТРЕБИТЕЛСКИ ПАНЕЛ

Менюто е стандартно за повечето сайтове, създадени с Joomla. То съдържа секции за въвеждане на потребителско име и парола, както и възможност за регистрация на нови потребители. В случай, че клиентът на сайта се е регистрирал веднъж, но е забравил информацията с потребителското си име или парола, ще може да ги възстанови. Функция "Запомни ме" е за онези, които не искат да въвеждат при всяко влизане данните си, тяхната информация автоматично ще бъде запомнена и те ще могат да бъдат директно пренасочвани към услугите за регистрирани потребители.



# 3.2.5. АНКЕТА

Предвидено е в сайта да има анкета. Тъй като той ще бъде посещаван от родители, а не само от деца еважно всеки да може да остави своето мнение.

Това е важно и за администратора на сайта, тъй като му дава насока за развитие на проекта. Анкетата може да бъде различна всяка седмица или тематично насочена във връзка с определени събития. Най-общо това меню ще съдържа въпрос, дадени примерни отговори, за който може да се гласува и бутон "Гласувай". Предвидено да има възможност за преглед на останалите резултати от анкетата.

# 3.2.6. МЕНЮТА "ПОСЛЕДНО ОБНОВЕНИ" И "НАЙ-ПОПУЛЯРНИ"

Тези менюта, също са стандартни за Joomla приложения. Обикновено самият софтуер съдържа функции за създаването им, затова не е необходимо да инсталираме допълнителни приложения. Тези менюта ще съдържат съответно заглавията на последните качени или на най-четените приказки в сайта. Така потребителят, дори и да не е регистриран, ще може да се ориентира в съдържанието, да намира лесно най-популярните приказки или да следи за последно обновените такива.

### 3.2.7. КОНТАКТНА ФОРМА ЗА ПОТРЕБИТЕЛИ

Това меню ще е видимо, както всички останали, на всяка една отворена страница от сайта. То е насочено към онези, които не искат да учавстват във форума или да се свържат на указаните адреси за връзка. Целта е да е възможно най-лесно за тях да зададат въпрос към администратора или да отправят съвет за развитието на сайта. Затова и е планирано да се въвежда възможно най-малко информация. Най-общо това меню би трябвало да изглежда така:


#### 3.2.8. ПОДВИЖЕН ТЕКСТ

Видим на всички отворени страници на сайта ще бъде и подвижния текст, за който избрахме да инсталираме предварително приложение. Той е важен, отново като насочваща информация и може да бъде променян в зависимост от предстоящи събития. Обикновено динамичните елементи привличат вниманието на потребителите. Затова още преди да са насочили вниманието си към някое от менютата те ще получат първична информация за сайта от полето с подвижен текст (скрол).

#### 3.2.9. ПРИВЕТСТВАЩ ТЕКСТ И МУЗИКАЛЕН ФОН НА НАЧАЛНА СТРАНИЦА

На началната страница на сайта ще има приветстващ текст за потребителите. В началото след създаването му той ще бъде следният : "Добре дошъл в света на приказките. Това е нашият нов проект за запазване на въображението на подрастващите и още един начин да докажем, че безопасното сърфиране в мрежата не само не е вредно, но е и полезно за новото поколение. Ще се радваме на твоята подкрепа и съвети! Не забравяй да се регистрираш, за да изпозваш специалното меню с игри, конкурси и картинки за оцветяване. ВСИЧКО Е НАПЪЛНО БЕЗПЛАТНО!" Целта на текста е да се "зариби" посетителят, който случайно е попаднал на страницата, за да осигурим, че ще се върне отново на нея или поне, че ще отдели повече време за разглеждане на останалите менюта.

Внезапно стратиращата музика пък ще привлече вниманието на помалките посетители. При избиране на някое от менютата тя е хубаво да спира, за да не се разконцентрират децата, например, при четене на приказки.

### 3.2.10. "КОЙ Е НА ЛИНИЯ" И ТЪРСАЧКА

Това са приложения, които, както уточнихме няма да добавяме допълнително. Те са част от пакета на Joomla. На по-късен етап остава да определим къде точно ще ги разположим в сайта и как ще изглеждат. Предвидено е в сайта да присъства информация колко регистрирани потребители са на линия в моментаи колко гости. Също така на всяка страница ще присъства инструментът за търсене. Така потребителите по-лесно ще могат да потърсят дадена приказка, тъй като сайтът е с информационна насоченост и ще има голям обем информация.

След като установихме логическата структура на проекта, можем да се насочим към самото изграждане и администриране на сайта. Това ще стане като инсталираме и конфигурираме всяко едно от приложенията, който избрахме даизтеглим допълнително, както и онези, които са включени в пакета на Joomla. Ще разгледаме също възможностите да създаване на група от потребители с различна права в сайта.

### 3.3. ИЗГРАЖДАНЕ И АДМИНИСТРИРАНЕ НА САЙТА

За самото изграждане на сайта ще разгледаме инсталацията и конфигурирането на избраните приложения. Ще ги разгледаме в реда, по който ги избрахме.

## 3.3.1. ИНСТАЛАЦИЯ И КОНФИГУРИРАНЕ НА ТЕМПЛЕЙТ И ПРЕВЕЖДАНЕ НА ПОТРЕБИТЕЛСКИЯ ИНТЕРФЕЙС

При подбора на темплейт се спряхме на "NatureFairy" от Naturetex.de / Anika Niscio-Acker. За да го инсталираме влизаме в администраторския панел, секция Extensions $\rightarrow$ Install/Uninstall. Тъй като темплейтът вече е свален на компютъра, избираме файла и натискаме бутона "Upload file and install". Така темплейтът вече е инсталиран. По същия начин се инсталират и останалите компоненти, модули и плъгини. Joomla има възможност за инсталиране на приложения директно от URL, но ние няма да използваме засега тази опция. Файлът ce изтегля инсталира И OT дадена директория, В случая "C:\xampp\htdocs\joomla\tmp". След това от директория Extensions -> Tempalte manager, можем да видим всички темплейти, с които разполагаме и да изберем

един от тях. След като сме избрали темплейта "" се появява звездичка до него, която всъщност означава, че това е работещия в момента образец. Това се отнася за частта "Site" на панела, в частта "Administrator" има различен темплейт, в случая той не ни засяга, това е начина, по който изглежда самия администраторски панел.

<b>X</b>	🔀 Joomla!							
Site	ite Menus Content Components Extensions Tools Help							
	Site     Administrator							
#			Template	e Name			Default	Assigned
1	1 💿 beez							
2	$\bigcirc$	JA_Purity						
3	$\bigcirc$	NatureFairy					*	
4	$\bigcirc$	rhuk_milkyway						

След като правилно сме инсталирали темплейта може да погледнем неговите характеристики и евентуално да коригираме някои параметри. Това става като изберем от същото меню на администраторския панел името на темплейта (NatureFairy). Появява се друг прозорец.



От него можем да редактираме параметрите или самия темплейт посредством HTML или CSS. Засега ще променим само името, описанието и описанието на

правата на сайта и няма да се задълбочаваме в по-прецизни настройки. След като запазим промените с бутоните "Apply" и "Save", от бутона "Preview" можем да погледнем вече как изглежда темплейта на нашия сайт. Темплейтът е разделен на различни части, напр. "Left", "User 3", "Banner 2" и др. По-късно на тези места ще изберем и позиционираме различните логически структори, които установихме. Следващата стъпка е да преведем тази част от сайта, която е видима за потребителите на българсски - интерфейса. В момента тя е на английски език, а тъй като целевата група го налага ще трябва да се снабдим с походящо приложение. За целта изтегляме езиков пакет "bg-BG.Site.[Joomla! 1.5.15]", разбира се версия,която съвпада с версията на вече изтеглената Joomla. Инсталираме го по същия начин, както инсталирахме темплейта, през "Extensions manager". След това отиваме в менюто "Extensions-Language manager" и избираме език "Български (България)" за език по подразбиране. Потребителският интерфейс на сайта вече е на български език.

#### 3.3.2. СЪЗДАВАНЕ НА МЕНЮТА И ПОДМЕНЮТА

Така инсталиран темплейта има създадени менюта и подменюта. Ние обаче ще ги преконфигурираме по модела, който създадохме при логическото изграждане на сайта(стр.20). От секцията на администраторския панел "Menus", избираме "Menu manager". Там са всички менюта в сайта. Създаваме съответно три основни менюта: "Меню с приказки"(mainmenu), "Топ меню"(topmenu) и "Moeto меню"(usermenu), като всяко от тях ще има различни подменюта. За да създадем подменю отиваме отново на секцията "Menus" на администраторския панел. Там забеляваме, че са се появили новосъздадените основни менюта и избираме едно от тях, напр. "Меню с приказки". Тук имаме следните възможности :



Можем да изберем дали да публикуваме или не едно подменю и всички връзки към него, можем да го преместим, копираме, унищожим, редактираме или да създадем ново подменю. В случая премахваме всички подменюта, които не са ни необходими и създаваме нови. Базирайки се на вече установената логическа структура на сайта, създаваме следните раздели:

#	Menu Item	Default	Published
1	Начална страница	*	✓
2	Български народни приказки		$\checkmark$
3	Приказки от Шарл Перо		$\checkmark$
4	Приказки от Ханс Кристиян Андерсен		✓
5	Прикзаки от Братя Грим		✓
6	Приказки от Джани Родари		$\checkmark$
7	Приказки от 1001 нощ		✓
8	Руски народни приказки		✓
9	Индиански народни приказки		✓
10	Африкански народни приказки		✓

Както се вижда от направената снимка на екрана, всички подменюта трябва да са публикувани, т.е. активни. За страница по подразбиране е избрана "Начална страница". Това е страницата, която ще се вижда от потребителите, когато изпишат адреса на сайта. Тази страница трябва да е от тип "Front Page Blog Layout" и да се показва в менюто с приказки на първо място. То ще е свързано само с един текст, който установихме за най-подходящ приветстващ текст за началната страница.

Възможно е да се променят настройките на подменютата, типа, съдържанието и др. За да променим настройките на всяко едно подменю, кликваме на името, променяме желаните настройки и запазваме.

Всички други подменюта с приказки ще бъдат от типа "Section Blog Layout", тъй като ще бъдат свързани с повече от един текст. Да разгледаме например подменюто "Български народни приказки"и неговата конфигурация.

Поставяме го на второ място в основното меню с приказки, поради насочеността на целевата група. Избираме да е публикувано и ниво на достъп - публично, за да могат всички да го виждат. Можем да изберем дали да се появява в същия прозорец или в отделен. Може да се добавят описание на менюто и на изображението към него.

От настройките на самия компонент избираме следното:

<ul> <li>Parameters (Component)</li> </ul>				
Show Unauthorised Links	No			
Show Article Title	Yes 💌			
Title Linkable	Use Global 💌			
Show Intro Text	Use Global 💌			
Section Name	Hide 💌			
Section Title Linkable	Use Global 💌			
Category Title	Hide 💌			
Category Title Linkable	Use Global 💌			
Author Name	Hide 💌			
Created Date and Time	Hide 💌			
Modified Date and Time	Hide 💌			
Show Navigation	Use Global 💌			
Read more Link	Use Global 💌			
Article Rating/Voting	Use Global 💌			
Icons	Use Global 💌			
PDF Icon	Hide 💌			
Print Icon	Hide 💌			
E-mail Icon	Hide 💌			
Hits	Use Global			
For each feed item show	Use Global 💌			

Тези настройки ще прилагаме за всяко едно следващо подменю с приказки, като единствено ще се сменя заглавието на подменюто и позицията му в основното меню с приказки.

"Топ меню"-то ще има четири основни подразделения:

- 1. "За сайта" тип Article Layout, на първа позиция в основното меню
- 2. "За родители" тип Section Blog Layout, на втора позиция
- 3. "Любопитно" тип Section Blog Layout, на трета позиция

4. "Приказен форум" - тип ccBoard, към него по-късно ще свържем и конфигурираме компонента за форум.

"Моето меню" е палнирано да има пет основни подразделения: "Моят профил", "Моят дневник", "От деца за деца", "Картинки за оцветяване" и "Игри". Това меню ще бъде видимо единствено за регистрирани потребители. "Моят профил" е подменю от типа "Default User Layout". То е на първа позиция в основното меню. Тук не могат да се променят много настройки, освен описание на подменюто. Когато го създадем и влезем с администраторски профил в сайта, полето трябва да изглежда така:

Редакция на Вашия профил					
Потребителско име:	admin				
Вашето име:	Administrator				
Е-мейл:	puxka@dir.bg				
Парола:					
Потвърдете паролата:					
Език в администрацията	English (United Kingdom)				
Език в сайта	Български (България)				
Редактор	- Изберете редактор - 💌				
Помощен сървър	местен				
Часова зона	(София -02:00) Западно Европейска зона, Лондон, Лисабон, Казабланка 💌				
Запис					

От тук регистрираните клиенти на сайта могат да променят личната си информация, парола и др.

Подменю "Моят дневник" е от типа "Favourite Articles Blog Listing" и ще бъде свързан с компонента "Favourites Listing by Instantiate", който подбрахме за създаване на читателски дневник на сайта.

Подменю "От деца за деца" засега ще бъде от тип "Article Layout", т.е. ще бъде свързан само с една насърчаваща статия и/или обява за предстоящи конкурси.

Подменю "Картинки за оцветяване" ще бъде също "Article Layout". То ще съдържа въвеждащ текст и връзка към галерията с картинки за оцветяване. Целта е да са подредени картинките в определен ред и да може всяка да бъде

достъпна за сваляне или принтиране. Картинките няма да се оцветяват директно в сайта, тъй като това може да утежни работата му.

Подменю "Игри" ще бъде свързано с компонента за флаш игри, който ще инсталираме, т.е. ще бъде тип "Games Grid Layout". От това подменю ще могат да се избере конкретна игра, която да се играе директно в сайта.

След като сме създали съответните менюта и подменюта, ще започваме да създаваме самото информационно съдържание на сайта. Приказките, които ще наричаме статии (articles) са много важна част от сайта. Те трябва да бъдат внимателно подбрани, а след това свързани с отделни секции, категории и менюта по определен начин, иначе казано систематизирани.

#### З.З.З. СЪЗДАВАНЕ НА СЕКЦИЯ, КАТЕГОРИЯ, СТАТИЯ

Преди да започнем да попълваме информационното съържание на сайта, е необходимо да създадем подходящи секции и категории. За да създадем секция отиваме на менюто Content→Section Manager в администраторския панел. Там вече има секции, които са автоматично зададени от Joomla. Ориентирайки се по вече създадените менюта и подменюта на сайта започваме да създаваме нови секции, които са ни необходими. Секциите, подобно на менютата, могат да бъдат публикувани или не, изтривани, редактирани, копирани и др. Създаваме секция "Български народни приказки". В нея ще са "разположени" всички статии, които отговарят на това описание. Към всяка секция може да бъде доваен текст или картинка. Занапред всяка секция с авторски приказки ще съдържа кратка история за живота на твореца и негова снимка. Така децата ще са запознати не само с творчеството, но и с личностите на писателите.

След това създаваме категория от менюто Content→Category Manager, по същия начин, както създадохме и секцията. Една секция може да съдържа множество категории, а една категория от своя страна - множество

статии(приказки). В случая за собствено улеснение реших да разделя секцията "Български народни приказки" на няколко категории (напр. "Битови приказки", "Приказки за Хитър петър", "Вълшебни приказки" и др.). Към категориите могат да се добавят описание, текст или картинка. След като сме създали подходящи секции и категории, можем да пристъпваме към добавянето на статиите.

Статия се създава от менюто Content → Article Manager, по аналогичен начин, както създадохме категория и секция. Статиите обаче, освен всички други настройки могат да се слагат и в архив за определен период от време. Това е едно от предимствата на този софтуер, което е съобразено с евентуално големият обем на информация, който ще бъде използван. Създаваме първата статия с име "Неволя". Тук идва момента, в който ще я систематизираме в дадена секция и категория. Избираме секция "Български народни приказки" и категория "Битови".

Title	Неволя	Published	🔘 No 🖲 Yes
Alias	2011-10-06-10-28-23	Front Page	🖲 No 🔘 Yes
Section	Български народни приказки	▼ Category	Битови приказки 💌

Можем да коригираме шрифта и стиловете на всеки текст от това меню, така че да го съгласуваме визуално с темпейта, т.е да изглежда добре на сайта. Освен това има възможност за добавяне на директен линк от една конкретна дума в статията към друг уеб сайт. Използваме тази възможност и поставяме в приказката линк към "Youtube", където има аудио-видео вариант на същата приказка. Не е добре да слагаме линка на заглавието, защото би било прекалено видимо и така рискуваме да намалим посещаемостта и времето прекарано на нашия сайт, за сметка на този, към който е линка. Под текстоото поле на статията има следните бутони:

Image 🐷	Pagebreak	Read more 🕞	Toggle editor
---------	-----------	-------------	---------------

Можем да добавяме изображения, нова страница или да използваме редактор. Можем да използваме бутона "Прочети повече". Тогава автоматично на сайта се появява бутон "продължава>". Когато посетителят отвори дадено меню (в случая "Български народни приказки") се показват няколко изречения, които сме избрали от началото на приказката и този бутон.

Малката Русалка >	
Далече, далече в откритото море водата е синя като листен на най-хубавия синчец и прозрачна като най-чисто стъкло. толкова дълбоко — толкова дълбоко, че нито едно котвено не достига до дъното. Трябва да се строят една върху други камбанарии, за да се стигне дъното на морето. Там долу ж морското население. продължава>	нцата Там е въже а много ивее

Това дава възможност да се появяват много приказки на една страница и първите изречения от тях, а не всяка приказка да излиза на нова страница. По този начин ориентирането в съдържанието е по-лесно за потребителите.

От параметрите на статията избираме следните настройки:

		<ul> <li>Parameters (Advanced)</li> </ul>		
		Show Title	Use Global 💌	
		Title Linkable	Use Global 💌	
		Intro Text	Use Global 💌	
		Section Name	Hide 💌	
		Section Title Linkable	Use Global 💌	
		Category Title	Hide 💌	
		Category Title Linkable	Use Global 💌	
		Article Rating	Use Global 💌	
Parameters (Article)		Author Name	Hide 💌	
Author	Administrator 💌	Created Date and Time	Hide 💌	
Author Alias		Modified Date and Time	Hide 💌	
	Public	PDF Icon	Hide 💌	
A00033 20101		Print Icon	Hide 💌	
Created Date	2011-10-08 10:27:35	E-mail Icon	Hide 💌	
Start Dubliching		Content Language	Български (България)	
start Publishing	2011-10-08 10:27:35	Key Reference		
Finish Publishing	Never	Alternative Read more: text		

Така създадохме статия, на която е "зададено" да се появява на определено място в сайта. По същия модел създаваме и попълваме останалото съдържание, като нанасяме необходимите настройки. Вече създадената статия е на сайта и трябва да изглежда така:



На този етап от изграждането на сайта има само един потребител със статус супер администратор и той има определени права. В настройките на статиите зададохме, че само той може да променя съдържанието например. В процеса на развитие на сайта обаче е възможно да бъдат създадени и други групи потребители, затова ще разгледаме как се създава такава група и какви видове потребители може да има.

# 3.3.4. ВИДОВЕ ПОТРЕБИТЕЛИ НА САЙТА. СЪЗДАВАНЕ НА НОВ ПОТРЕБИТЕЛ И ПРОМЕНЯНЕ НА ПРАВА НА ПОТРЕБИТЕЛ

Най-общо потребителите на сайта могат да бъдат разделени на две групи - гости и регистрирани потребители.

**Гостите** са потребители, които разглеждат сайта и имат достъп само до информацията и съдържанието, които имат публичен достъп. **Регистрираните потребители** са тези, които имат регистрация в сайта и са получили потребителско име и парола. Тези данни им предоставят възможността да се

идентифицират, като по този начин получават достъп до различни функции, недостъпни за гостите.

Има два начина за регистриране на нови потребители - чрез уеб сайта и приложението, което ще конфигурираме за регистрация на началната страница или черз контролния панел на Joomla, от супер аминистратора. Правата на всеки потребител се задават само и единствено от супер администратора. От контролния панел избираме меню Site →User manager и там ще видим всички регистрирани до момента потребители. За да създадем нов потребител изпозваме бутона "new" в горния десен ъгъл. Създаваме потребител с потребителско име "Guest". Имаме възможност да му зададем права на автор, редактор или издател, както и на мениджър, администратор и супер администратор. Има опция заблокиране на потребителя, което е полезно, в случай че определен потребител злоупотребява със съдържанието. Има и възможност за получаване на системни е-mail-и.

User: [New]					
User Details					
Name	Guest				
Username	Guest				
E-mail	Guest@yahoo.com				
New Password					
Verify Password					
Group	Public Front-end				
Block User	🖲 No 🔘 Yes				
Receive System E-mails	🖲 No 🔘 Yes				

Ще разгледаме подробно правата, които дава всяка една от гореизброените титли на регистрирания потребител:

• Author (Автор) – има възможността да въвежда ново съдържание на сайта и да го редактира.

- Editor (Редактор) има възможността да въвежда ново съдържание и да го редактира, както и правата да редактира материалите на всички автори.
- Publisher (Издател) има възможността да въвежда и редактира както собствено съдържание, така и да редактира материалите на всички други автори и редактори; има и правата да публикува материалите на самия сайт
- Manager(Мениджър), Administrator(Администратор) и Super administrator(Супер Администратор)имат специални права над сайта, т.е. имат достъп до контролния администраторски панел.

Могат да се зададат и настройки за всеки потребител поотделно, например език на контролен панел, език на интерфейс, часова зона, изпозване на вид редактор и др.

При създаването на сайт, насочен предимно към детска аудитория, контролът на потребителите е от изключително значение. Често такъв вид сайтове стават жертва на недоброжелателни набези. Контролът над потребителите също означава и косвен контрол над съдържанието на самия сайт. Можем да контролираме активността на определен потребител и неговите публикации.

# 3.3.5. ИНСТАЛАЦИЯ И КОНФИГУРИРАНЕ НА ИНСТРУМЕНТ С ЦЕЛ ВГРАЖДАНЕ НА ГАЛЕРИЯ В САЙТА

За вграждане на галерия с картинки в сайта избрахме плъгина "SIGE". Инсталацията става от секция Extensions →Install/Uninstall в контролния панел. Така се инсталират и останалите компоненти, модули и плъгини, които ще инсталираме допълнително. След инсталацията можем да намерим вече инсталирания плъгин в extensions→Plugin manager. След като влезем в настройките на плъгина намираме кратко описание как точно работи. Можем да го внедрим във всяка статия чрез кратък код [1.1]. В случая кодът включва

името на папкта с картинки , която предварително сме създали. От дясната страна има допълнителни настройки:



Избираме широчината и височината на картинките, показване на бутон за сваляне и бутон за принтиране на всяка картинка, качество на миниатюрите и др. Галерията предлага и възможност за поставяне на watermark и линк към автора, което е подходящо ако решим да създадем галерия с детски рисунки и искаме да запазим тяхното авторско право. Избираме и начина, по който се появяват картинките. Първоначално на страницата те изглеждат като миниатюри, а след кликване върху тях се увеличават и се появяват в различен прозорец. Тази функция се нарича "Lytebox". Създаваме категория и секция с името "Картинки за оцветяване" и ги свързваме с вече създаденото подменю "Картинки за оцветяване". След това създаваме и статия със същото име, която съдържа въвеждащ обяснителен текст и горе-споменатия код за създаване на създадената галерия трява да бъде в раздел "Моето галерия. Вече меню→Картинки за оцветяване" и да изглежда така:



# 3.3.6. ИНСТАЛАЦИЯ И КОНФИГУРИРАНЕ НА ИНСТРУМЕНТ, С ЦЕЛ ВГРАЖДАНЕ НА МУЗИКАЛЕН ПЛЕЪР В САЙТА

За настоящите нужди на сайта избрахме да инсталираме музикален плеър, който да се появява само на началната страница. Инсталираме инструмента "SAudioPlayer Plugin". Този плъгин е много лесен за употреба, както от администратора, така и от потребителите. Както повечето плъгини за Joomla, той се вгражда в статия чрез кратък код. За да го поставим на началната страница например, избираме статията, която сме създали като въвеждаща и кода "{saudioplayer autostart}jingle.mp3{/saudioplayer}", добавяме където "jingle.mp3" избраната e ОТ нас мелодия OT папка "C:\xampp\htdocs\joomla\music". От същата папка можем да изберем и други мелодии, които да приложим в сайта.

От настройките на плъгина задаваме височина и широчина, цвят на плеъра и самата папка, от където се тегли мелодията. По този начин може да съгласуваме неговия външен вид с темплейта и с цялостния изглед на сайта.

Plugin Parameters				
Default width	165			
Default height	38			
Default folder	music			
Default background color	#FFFFF			

Когато сме интегрирали плеъра на самия сайт, той би трябвало да изглежда по този начин:



Има възможност за пускане, спиране, превъртане на мелодията и за увеличаване или намаляване на звука от посетителите. Разположението е точно под въвеждащия текст, плеърът се вижда ясно и е лесен за управление. По преценка на по-следващ етап от развитието на сайта можем да поставим такъв плеър във всяка една статия или да създадем секция с аудио приказки.

3.3.7. ИНСТАЛАЦИЯ НА КОМПОНЕНТ ЗА ФОРУМ И КОНФИГУРИРАНЕ НА НАСТРОЙКИТЕ

За да вградим форум в сайта избрахме инструмента "ccBoard". Инсталирането на компоненти става по същия начин, както инсталирането на модул или плъгин, но обикновено те са по-сложно устроени инструменти. След като е инсталиран компонентът автоматично се появява в секция "Components" на контролния панел на Joomla. От там може да го редактираме чрез възможните настройки.

След инсталация на "ccBoard" забелязваме, че този компонент има "свой" контролен панел.



От него може да се видят глобалната конфигурацияна форума, категориите, форумите, профилите на регистрирани във форума потребители, ранковете на потребителите, стиловете на визуализация, настройките и кратка информация за самия инструмент.

Ще се спрем по-подробно на всяка една от секциите на този панел, тъй като това е необходимо за правилното функциониране на форума [1.2].

### • Глобална конфигурация

От основните настройки на глобалната конфигурация на форума ще променим заглавието на форума, съобщението при технически неизправности и темплейтът, който да използва приложението. Ще въведем и възможност за бърз отговор във форума.

<ul> <li>Basic Settings</li> </ul>	
Board Title:	Приказен форум
Board Offline:	No C Yes
Board Offline Message:	Форумът временно е недостъпен поради разработка.Опитайте отново след няколко дни!
Template:	Green
Board Editor:	Joomla 💌
Editor width:	600
Editor Height:	400
Post Subject Text box width:	80
Maximum Signature Length:	300
Board Time Offset:	0 (+/-)
Date Format:	%d-%m-%Y %H:%M:%S
Prefered Message Display Order:	First post first
Quick Reply:	© No ◉ Yes

От допълнителните настройки можем да изберем дали да се показва истинското име или само псевдонима на участника. Ще изберем регистрираните потребители да могат да се абонират за определена тема по еmail и също това да става автоматично, ако има нов пост. Възможно е и да се показва ранкът на потребителя, който означава актовността му във форума. Въвеждаме и размери на аватара на потребителя.

▼ Advanced Settings				
User Profile to use:	Default (ccBoard)			
Display Real Name:	🖲 No 🔘 Yes			
Allow Editing Permission for:	Registered Only			
Allowed Editing Time (Seconds):	0			
Show Edit Mark Up:	🔘 No 🔍 Yes			
Allow Email Subscription:	🔘 No 🔍 Yes			
Auto Email Subscription:	🔘 No 🖲 Yes			
Show Ranking:	🔘 No 🔍 Yes			
Allow Favourites:	🔘 No 🖲 Yes			
Show Karma:	🔘 No 🖲 Yes			
Small Avatar Height:	40			
Small Avatar Width:	40			
Avatar Height:	100			
Avatar Width:	100			
Show Thumbnail in Topic list:	🔘 No 🖲 Yes			
Show Board Summary:	🔘 No 🖲 Yes			
Show Registration Link:	🔘 No 🔍 Yes			
Show Login Link:	🔘 No 🖲 Yes			

От настройките за защита можем да изберем дали да има антиспам САРТСНА система и за кои потребители да важи, а също и коя група потребители да получава съобщение на електронна поща при нови публикации във форума. Има възможност за запазване на IP адреса на всички потребители, които влизат в него. Друга опция е филтърът за лоши и обидни думи. Тези настройки са важни за сайт, който ще бъде посещаван предимно от деца и е съобразено с основната цел за напълно безопасен и културно издържан проект.

<ul> <li>Security Settings</li> </ul>	
Show Captcha:	Guest/Registered
Email Notification:	Moderators/Administrators
Log IP Address:	🔘 No 🖲 Yes
Bad Words to Filter:	
	Please use comma to seperate words

Настройките за качване (ъплоудване) също са важни за сигурността на сайта, защото може да контролираме опцията за качване на аватари. В случая избираме само регистрирани потребители във форума да имат тази възможност. Въвеждаме максимални размери на качваните файлове и видове формати, които могат да се ъплоудват.

### • Категории

Тук ще се намират всички категории, които ще създадем във форума. Съответно супер администратора може да редактира или трие категория или да създаде нова такава. Създаваме категория "За приказките".

### • Форуми

В "ссВоагd" има различни категории, като всеки форум е под част на една категория и всяка категория може да съдържа неопределен брой форуми. Възможностите за модератора/администратора на форума са същите както за категориите, но тук може да изберем и дали един форум да е публикуван или не. Създаваме форум "Кои са любимите Ви приказки?"

### • Потребителски профили

Това е "контролното табло" за профилите във форума. Супер администратора има право да блокира даден потребител или да променя статуса му и правата му над форума. Показват се e-mail-a, всички публикации и последното влизане на всеки потребител, а също така дали е регистриран или не. Освен това всяка публикация на потребител е редактируема оттук. Създаваме примерен профил с име "Guest". Профилът на супер администратора на сайта е автоматично създаден.

#### • Ранкове

Оттук задаваме как да се определят ранковете във форума, които означават активността на потреителя. За над 50 публикации ранкът е "приказен герой". Това би било привлекателно за децата и би ги стимулирало да учавстват активно в някои дискусии. Може да се добави и изображение за всеки ранк.

#### • Стил на темплейта

Можем а редактираме темплейта на форума чрез CSS, но засега това не ни е необходимо, тъй като пасва идеално с темплейта на самия Joomla сайт.

### • Инструменти

От тази част на контролни панел на форума се синхронизират броя на потребителите с брояча на публикации. Има възможност да се изтегли и понова версия на "ccBoard".

След като вече сме инсталирали и конфигурирали настройките на форума, той вече е на сайта. Проблема в случая е, че приложението е на английски език, което го прави недостъпно за определената целева група. Можем да инсталираме добавка за български език или да редактираме езиковия файл на компонента. В конкретния случай превода на файла не е достатъчно коректен и затова отиваме в директорията на форума и ръчно променяме езика. Превеждаме на български език всички команди в езиковия файл, които засягат потребителския интерфейс на форума(вж. Приложение 1 към дипломната работа).

За да започне да работи приложението трябва да му "зададем" място на сайта. Отиваме в предварително създаденото под меню "Приказен форум" чрез контролния панел на Joomla(Menus →Топ меню →Приказен форум).

Задаваме му тип "ccBoard". Оттук може да зададем и име на страницата или изображение, но в случая това не е необходимо.

Правилно конфигуриран с необходимите настройки форумът трябва да пасва на общия вид на сайта и да е готов за употреба от посетителите. Той изглежда по този начин:

момента има 2 посетителя в сайта Приказен форум			1.1
Последни Начало мнения		Гост [Реги	Добре дошли истрация] [Вход]
За приказките			
Форуми	Теми	Мнения	Последно мнение
Кои са любимите ви приказки? Кои са любимите приказки от Вашето детство? Разказвате ли ги на Вашите деца?	1	1	Моите любими приказки:) в от <b>admin</b> на 28-09-2011 15:44:09
Статистики			
Общо категории: 1 Общо фору	ми: 1 Общо	теми: <b>1</b> Обща	о мнения: <b>1</b>

# 3.3.8. ИНСТАЛИРАНЕ И КОНФИГУРИРАНЕ НА КОМПОНЕНТ ЗА СЪЗДАВАНЕ НА МЕНЮ С ДЕТСКИ ФЛАШ ИГРИ

Инсталираме "Game Server" компонента ОТ менюто Extensions  $\rightarrow$  Install/Uninstall на контролния панел. Това e лесно за конфигуриране разширение, на което можем да добавим почти всяка игра. Самият компонент идва с няколко примерни игри. В случая обаче ще се спрем на игри, подходящи единствено за деца и такива с образователна цел.

"Game Server" разполага със следните възможности за конфигуриране:

• Parametres (глобална конфигурация) - могат да се променят групите на игрите, броя на колоните и редовете, които излизат на страница.

- Unpublish/ Publish можем да избираме коя игра да е публикувана или не в сайта.
- Delete можем да трием вече добавени игри.
- Edit Можем да променим името на играта, URL- а, изображението и подредбата сред останалите игри. Можем и да прегрупираме игрите.
- New можем винаги да добавим нова игра.

За да добавим нова игра е необходимо да въведем флаш код за вмъкване (flash embedded code) и интернет адрес на изображението към нея. Не всички сайтове имат предоставен такъв код, затова ще се спрем на "http://www.mochiads.com/feeds/games", от където можем да изберем подходящи игри. Избираме например играта "Mathematics" . Копираме посочения флаш код и го поставяме в секцията "Game URL" на контролния панел. По същия начин поставяме и адреса на изображението в "Game Image". Избираме играта да принадлежи към вече създадената група "Образователни" и да се показва на първо място сред останалите игри. [1.3]

<ul> <li>Game Name:</li> </ul>	Mathematics
	<pre><embed <="" height="300" menu="false" pre="" quality="high" src="http://games.mochiads.com/c/g/cortez/MathDefy.swf" type="application/x-shockwave-flash" width="560"/></pre>
	pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">>/embed
<ul> <li>Game URL:</li> </ul>	
<ul> <li>Game Image:</li> </ul>	http://games.mochiads.com/c/g/cortez/_thumb_'
<ul> <li>Group Name:</li> </ul>	Образователни 👻
<ul> <li>Published:</li> </ul>	
	A.

Създаваме категориите "Пъзели", "Аркадни", "Развлекателни"и "Всички игри" и по същия начин добавяме игри към тях. В по-късен етап от развитието на проекта и при желание на потребителите е възможно игрите да бъдат специално подбрани и подредени в категории по възрастови групи. Неудобното в случая е , че игрите не са на български език, но тъй като са прекалено опростени, биха били подходящи за всички посетители на сайта. След инсталация на компонента стана ясно, че софтуера не приема по някаква причина кирилицата при имената на някои категории игри и за бутона "Back to all games". Затова ще се наложи да редактираме ръчно езика на тези части през езиковия файл на компонента, както постъпихме и с приложението за форум. След като правилно сме конфигурирали компонента, Game Server", остава да го свържем с вече създаденото меню "Игри" на сайта. Това става като изберем менюто от контролния панел на Joomla(Menus  $\rightarrow$  Moeto меню  $\rightarrow$ Игри) и го направим тип "Games grid layout". От тази част на панела можем също да променяме някои основни настройки на компонента.

След като сме свързали менюто с допълнително инсталираното приложение, то би трябвало да работи на уеб сайта.



## 3.3.9. ИНСТАЛАЦИЯ И КОНФИГУРИРАНЕ НА ИНСТРУМЕНТ ЗА СЪЗДАВАНЕ НА КОНТАКТНА ФОРМА ЗА ОБРАТНА ВРЪЗКА КЪМ САЙТА

Инсталираме модула "mod\_rapid\_contact" по вече указания начин. След като вече сме влезли в настройките на приложението въвеждаме име и позиция в сайта. Характерно за модулите е, че могат да заемат точно определени места. Когато разглеждахме темплейта, установихме, че е разграфен на различни полета (напр. "Left", "User 3", "Banner 2" и др.). Избираме позиция "bottom3" за контактната форма, т.е. долният десен ъгъл на сайта.

Модулът разполага с много възможности за промяна наосновните настройки - език, визуализация, анти спам. Въвеждаме е-mail, на който искаме да получаваме известията и коригираме параметрите на текстовите полета, за да бъдат на български език:

<ul> <li>Module Parameters</li> </ul>	
Parameter Group	Email Parameters
Email Recipient	administrator@gmail.c
Mail From Name	Rapid Contact
Mail From Email	rapid_contact@yoursit
Parameter Group	Text Parameters
Email Label	Вашият Email адрес:
Subject Label	Тема:
Message Label	Съобщение:
Button Text	Изпрати
Thank you text	Благодаря за вашата
Error page text	Вашето съобщение н
No Email Error Message	Моля, въведете ваши
Invalid Email Error Message	Моля въведете валид
Wrong Anti-Spam Text	Грешен анти-спам ко
Small Intro Text	Родители, тук може д

Въвеждаме корекции по отношение на базовия цвят на текста и цвета на текста при грешка. Можем да променим размерите на всяко едно поле на контактната форма поотделно. Въвеждаме антиспам защита - въпрос и отговор, както и позиция на въпроса във формата.

Parameter Group	Size and Color Parameters
Text Color	#F1F8EC
Error Text Color	#F1F8EC
Email Width	18
Subject Width	37
Message Width	30
Button Width	100
Label Position	🔘 Left 🔍 Top
Parameter Gro	up 💿 Anti-spam Parameters
Enable Anti-spa	am 🔘 No 🔍 Yes
Anti-Spam Questi	оп Колко очи има човек?
Anti-Spam Answ	ver 2
Anti-Spam Positi	on 🖲 Before 🔘 After

Останалите настройки на модула оставаме каквито са по подразбиране. След като сме инсталирали и настроили правилно приложението, то изглежда така на сайта:



## 3.3.10. КОНФИГУРИРАНЕ НА ПРИЛОЖЕНИЕ С ЦЕЛ СЪЗДАВАНЕ НА ПОЛЕ С ПОДВИЖЕН ТЕКСТ

С цел да интегрираме подвижен, информативен текст на сайта, избрахме приложението "Move Text". Това е модул, който се инсталира по същия начин, както останалите допълнителни приложения. От настройките му задаваме да се показва на позиция "banner6" в уеб сайта, т.е. в най-долната част на страницата. Задаваме му да се показва на всяка страница или във всяко меню на сайтаот секцията "Menu Assignment".

Останалите допълнителни параметри, който можем да променим са текст на съобщението, а също и големина и цвят на текста, така, че да пасва на темплейта, който сме подбрали. Настройките, който не променяме са зададени по подразбиране. Установяваме, че модулът е напълно съвместим с кирилица, което е проблем на повечето подобни инструменти. За съжаление няма възможност да контролираме скоростта на текста, но в случая е достатъчно бавна.

Module Parameters	
Message to show	За да видите различн
Size text	18
Color text	#FFFFFF
Width div	
height div	

След като сме го конфигурирали правилно приложението то изглежда на сайта така:

За да видите различни мнения по въпросите които Ви вълнуват, посетете Приказния форум или се свържете с нас

#### и е динамично.

# 3.3.11. ИНСТАЛАЦИЯ И КОНФИГУРИРАНЕ НА КОМПОНЕНТ ЗА КОМЕНТАРИ НА СТАТИИТЕ

За да може най-лесно да разберем мнението на потребителите за дадена статия(приказка) инсталираме приложение с цел възможност за коментари. Инсталацията на някои приложения включва инсталиране на компонент и също на плъгин или модул. Така е и с "уvComments". Инсталираме първоначално компонента от пакета, който сме изтеглили, а след това и плъгина. Компанията производител предлага и модули, които могат да бъдат инсталирани като добавка, но в случая нямаме нужда от тях.

След инсталацията от менюто "Components  $\rightarrow$  yvComment  $\rightarrow$ List of Comments " можем да видим всички коментари по статии в сайта. Тук можем и да трием или редактираме коментарите. Можем да избираме дали да са публикувани или не [1.4].

От менюто "Extensions→Plugin Manager→ yvcomment" задаваме параметрите на плъгина. Този инструмент изисква създаването на категория и секция, където да са поместени коментарите, затова предварително създаваме такива с името "Коментари". Допълнително от настройките може да се зададе кой секции/категории статии да не се коментират. Може да се контролира и по ID-то на самата статия дали да има възможност за коментари или не. Има няколко CSS файла, между които можем да изберем образец за визуализацията на приложението. След като прегледаме всички и ги съгласуваме с изгледа на темплейта, избирае "style 001(old Joomla! forum)". Задаваме заглавието на приказката да присъства в полето с коментарите, а също и то да предтсавлява линк към началото на самата приказка. Авторите на статиите ще бъдат представени чрез псевдонима си в сайта, а не с истинско име. Освен това задаваме да няма свързващ линк между псевдонима и потребителския профил на потребителите. За по-голяма сигурност избираме възможността един коментар да не може да се коментира от друг посетител, единствено от супер администратора на сайта. Това означава, че всяка сатия може да се коментира от много потребители, но те не могат да коментират останалите коментари. Избираме редактор "Generic" от посочените възможни, както и опция да се използват "Усмивки" и "BBCode" форми в коментарите. Максималния брой на знаците в един коментар ще бъде 1000. Потребителите ще могат да трият и редактират коментарите си сами. За гостите или потребителите, които не са регистрирани ще има рестрикции по отношение на публикуваното съдържание. Например те няма да могат да публикуват линкове към други сайтове, ще трябва да посочват e-mail и ще има допълнителна антиспам (САРТСНА) защита. Тези възможности са много важно преимущество на приложението, относно сигурността и контрола над потребителите.

Можем да изберем и как точно да са разположени полетата във формата за коментари. За целта избираме следните нстрайки на плъгина:



Коментарите ще се показват под статията. На началната страница няма да има коментари, те ще са видими единствено в прозореца на самата статия. Има възможност да се показва съобщение "Моля регистрирайте се". Коментарите ще се подреждат автоматично в низходящ ред, като се започне от най-новите. Няма да се показват номера на страници при коментарите на този етап, т.е. всички коментари ще излизат на една страница.

"yvComments" разполага с български езиков пакет. Тъй като той е във формата на плъгин го инсталираме както останалите приложения. Той няма допълнителни параметри, които да се коригират. Достатъчно е просто да се зададе да е активен.

След като сме конфигурирали тези настройки полето с коментари изглежда така за регистрирани потребители:

Добавете кол	лентар	
Заглавие:		
Коментар:		
	Публикуване Преглед	
		YNComment y. 1. 20.0

В случай, че посетителят на сайта не е регистриран на края на всяка статия излиза текстът: "Моля, регистрирайте се, за да добавите коментар!"

Благодарение на плъгина, който инсталирахме допълнително към компонента на краткия изглед на всяка статия има бутон "Добавете коментар". Той не е видим за нерегистрирани потребители.



# 3.3.12. ИНСТАЛАЦИЯ И КОНФИГУРИРАНЕ НА ИНСТРУМЕНТ С ЦЕЛ ИНТЕГРИРАНЕ НА МЕНЮ С ЛЮБИМИ СТАТИИ ЗА РЕГИСТРИРАНИТЕ ПОТРЕБИТЕЛИ

Сред първоначалните идеи за сайта беше и тази, да създадем меню, подобно на читателски дневник, където регистрираните потребители могат да добавят любими приказки. За целта се спряхме на инструмента "Favourites Listing by Instantiate". Компонентът се състои от компонент и лъгин, които инсталираме последователно. От настройките на плъгина можем да зададем например кои секции, категории или статии да не могат да се добавят към любими. В описанието на на компонента е посочено, че трябва да се съзаде ново меню от типа на "Faves List" и чрез него да се конфигурират останалите настройки на приложението. В случая предварително сме създали под меню "Моят дневник" и просто променяме типа му на описания по-горе("Favourite Articles Blog Listing"). От настройките на самото меню задаваме на коя позиция в "Моето меню" да се появява. Параметрите на компонента са същите, както при всички останали менюта от тип "Category Blog Layout", затова задаваме вече установените настройки за този тип менюта.

Потребителският интерфейс на това приложение се състои от бутон "Добави/Премахни от любими", който е разположен в горния ляв ъгъл на всяка статия. Не е необходимо да добавяме например определен код за всички статии, защото автоматично те са избрани, освен онези, за които изрично сме забранили да се класират за "Любими". След като статията е добавена към любими, тя автоматично се запазва в под менюто "Моят дневник" за всеки отделен потребител. Задали сме настройки заглавието да се показва и да е свързано чрез линк към самата статия. Така потребителят лесно може да намери предпочитаните статии и да отиде директно на тях, без да е необходимо да преглежда цялото съдържание на сайта. В това под меню има и кратко описание как може да се добави или премахне статия(приказка) от дневника.

Проблемът в случая е, че за това приложение няма езиков пакет на български език. За това трябва да променим ръчно езика в езиковия пакет черз Notepad ++, както постипихме с някои други приложения. В случая става въпрос единствено за няколко изречения, тъй като останалата част е базирана на бутони-изображения.

След като сме конфигурирали всичко правилно, инструментът работи и сме създали меню "Моят дневник", където се колекционират любимите на всеки регистриран потребител статии:



Установихме, че в основния пакет на Joomla има инструменти, които ще изпозваме при изработката на сайта. Съответно те не се инсталират, но за да работят добре и за да са съвместими със сайта ще конфигурираме някои настройки.

3.3.13.1. КОНФИГУРИРАНЕ НА ПАРАМЕТРИТЕ НА ТЪРСАЧКА - JOOMLA

Търсачката, която предлага Joomla е лесна за конфигуриране и администрация. Тъй като тя представлява модул и задаваме определена позиция в сайта, както постъпихме и с останалите такива приложения. Избираме позиция "banner4" от темплейта. Търсачката ще се показва във всички други менюта, т.е. на всяка отворена от потребителите страница. От основните параметри и задаваме да бъде с големина 30 знака и да няма описателен текст. В случая един бутон с име "Намери" ще бъде достатъчен за потребителите да се ориентират. Има възможност за такъв бутон и само променяме името му. Бутонът може да бъде отгоре на лентата за търсене, отдолу, вляво или вдясно. Избираме да бъде отгоре, тъй като изглежда по-добре на сайта. Останалите настройки оставаме по подразбиране. След като сме конфигурирали търсачката и сме разрешили показването и тя се появява в зададената позиция и работи.



Търсенето се осъществява по ключова дума. След като сме натиснали веднъж бутона "Намери" се отваря нов прозорец с дадените резултати и



#### 3.3.13.2. КОНФИГУРАЦИЯ НА МОДУЛ НА JOOMLA С ЦЕЛ СЪЗДАВАНЕ НА ПОТРЕБИТЕЛСКИ ПАНЕЛ

Инструментът, които предлага Joomla за създаване на потребителски панел се нарича "mod login". Избираме да се появява на позиция "left" в сайта и на всяка отворена страница. От основните параметри на модула избираме потребителят да бъде пренасочван на началната страница след успешно влизане или излизане от своя профил. Забраняваме кеширане. Въвеждаме кратък началото потребителския поздрав В на панел И идентификация по псевдоним(username), а не по истинско име(name). Останалите настройки оставаме по подразбиране.

Този модул показва потребителско име и парола като форма за вход в сайта. Има възможност да се запомни потребителят на сайта. Ако потребителят е с активна регистрация, но е забравил потребителското си име или парола е възможно да ги възстанови чрез автоматично изпращан е-mail адрес. Разбирасе има бутон за регистриране в сайта.

тотребителско име	-
dmin	
Тарола	
•••••	
апомни ме 📃	
Идентификация	
бравена парола?	
обравено потребителско им	e?
гистрирайте се	

#### 3.3.13.3. КОНФИГУРИРАНЕ НА ИНСТРУМЕНТ С ЦЕЛ СЪЗДАВАНЕ НА АНКЕТА

Инструментът на Joomla за създаване на анкети се състои от компонент и модул. Компонентът се избира от менюто Components→Polls. Появява се секция, от където можем да публикуваме или не, трием, редактираме или да създаваме нова анкета. Можем да създадем колкото искаме на брой анкети и да ги публикуваме.

Създаваме анкета "Ролята на приказките в живота на децата". След като влезем в настройките на компонента можем да въведем брой секунди между гласуванията и примерни отговори, от които те да избират. Може да има до дванадесет такива отговора, но е важно да не отегчаваме потребителите.

След като сме конфигурирали компонента, ще коригираме и някои настройки на модула "mod\_poll". Избираме позиция в сайта "left" и поредност 5, т.е. анкетата ще е разположена под потребителския панел. Ще се появява отново на всяка страница, за да може да е достатъчно видима за потребителите. Анкетите в един сайт са важни, не само защото задържат потребителите повече време на сайта, но и защото дават на администратора важна информация, която да му помогне в разработването на проекта. От основните параметри на модула можем да избираме коя анкета да е активна в момента. След като сме конфигурирали анкетата, установяваме, че тя работи добре и пасва на общия изглед на сайта. Има възможност потребителите да преглеждат резултатите от

запитването до момента.



### 3.3.13.4. КОНФИГУРИРАНЕ НА МЕНЮТА "ПОСЛЕДНО ОБНОВЕНИ" И "НАЙ-ПОПУЛЯРНИ"

Модулите "mod\_latestnews" и "mod\_mostread" на Joomla предлагат един лесен за конфигуриране метод да покажем на потребителите кои статии са най-нови или най-четени.

- Последно обновени задаваме позиция "bottom1" и менюто да се показва на всяка страница. Избираме да се показват по пет статии, като се започне от най-новите. Посочваме кои секции и категории статии да се показват. Има възможност и да се избира по автор кои статии да бъдат видими. Не е необходимо да създаваме ръчно такова меню, модулът сам се справя с тази задача, затова и не е учудващо, че то отсъства в секция "Menus" на контролния панел.
- Най-популярни задаваме позиция "bottom2" и да се показва на всяка страница. Ще се показват отново по пет от най-популярните статии, включително тази на началната страница. Въвеждаме категории и секции, които да учавстват в подбора. Менюто се създава автоматично от модула.

Менютата вече работят на сайта коректно и изглеждат по този начин:



### 3.3.13.5. КОНФИГУРИРАНЕ НА МОДУЛ "КОЙ Е НА ЛИНИЯ"

Модулът "mod\_whosonline" на Joomla показва колко потребители има на линия в момента. От настройките му задаваме позиция "user1" и да се показва на всяка отворена страница от сайта. От основните параметри задаваме да не се кешира информация и да се показва колко регистрирани и колко гости разглеждат уеб сайта.



Всички приложениия са конфигурирани. Сайтът е изграден и администриран.

С помощта на контетнт система за управление на съдържанието изградихме уеб сайт за детски приказки. В процеса на разработка на проекта минахме през различни етапи, като поотделно ще разгледаме всеки етап, за да определим дали сме изпълнили основните поставени задачи.

#### • Създадохме концепция за разработка на сайта.

- Определихме цел на сайта да се предостави свободно и достъпно съдържание с детски приказки, образователни игри, конкурси; да бъде поднесена информация, която да се използва от широк кръг потребители с развлекателна и образователна цел. Целта на сайта е изпълнена, изграден е сайт, който включва широка база с детски приказки. Има раздел за флаш игри и меню с настоящи конкурси.
- Определихме целева група, съобразено с нея планирахме дизайн и общ изглед на сайта. Сайтът е подходящ за деца и юноши, както и едно отлично "помагало" за родители. Той отлично отогваря на критериите за целева група. Дизайнът е динамичен, забавен и привлича вниманието на потребителите.
- Съдържание на сайта. Покрихме основните критерии за съдържание на сайта. То е внимателно подбрано и подходящо за определената целева група. Има богато съдържание на детски приказки, като за регистрираните клиенти има много игри и възможност да учавстват в конкурси.
- Резултат от сайта. Сайтът е изграден и готов за употреба с некомерсиална цел. Освен информационен и образователен, той има и развлекателен характер. Очаква се да има голям брой потребители след популяризирането му.
- Избрахме инструменти за създаване на сайта.
- Обяснихме защо Joomla е най-подходящата контент мениджмънт система и какви са предимствата й.
- Избрахме подходящ домейн, който да съдържа като ключова дума основната идея на сайта - приказките.
- Избрахме подходящ темплейт, който отговаря на целта на сайта.
- Подбрахме инструменти-разширения, които да инсталираме допълнително за да създадем галерия с картинки за оцветяване, музикален плеър, форум, меню с детски флаш игри, контактна форма и поле с подвижен текст. Създадохме възможност чрез допълнителен инструмент за коментиране на съдържанието на сайта, подбиране на любими статии в дадено меню. Избрахме и кои от приложенията, включени в основния пакет на joomla ще използваме.
- Изградихме и администрирахме сайта.
  - Разгледахме предварително административния панел на Joomla и възможностите, които той предлага.
  - Изградихме логическата структура на сайта много важна част от проектирането му. Определихме как ще бъде структуриран самия сайт, преди още да сме започнали изграждането му, за да имаме ясна идея за тована по-късен етап. Определихме какви видове менюта, секции, отделения ще съдържа сайта и уточнихме защо са необходими те.
  - В процеса на самото изграждане инсталирахме темплейт и преведохме потребителския интерфейс на сайта. Инсталирахме и допълнителните инструменти, които избрахме. Конфигурирахме настройките им. Въведохме параметри и за онези приложения, които Joomla предлага и са ни необходими.
  - Администрирахме сайта. Установихме какви видове потребители ще има и какви са техните права. Създадохме потребител.

В заключение можем да кажем, че изпълнихме основната цел на проекта - създадохме сайт за детски приказки, който отговаря на всички предварително установени условия. Сайтът е тестван и всяко едно разширение работи. Предстои чрез подходяща реклама той да се полуляризира и да привлече голям брой потребители. [1] Документациите към допълнително инсталираните инструменти:

[1.1] Документация на плъгин за вграждане на галерия <http://joomlaextensions.kubik-rubik.de/sige-simple-image-gallery-extended>

[1.2] Документация на компонент за форум <http://codeclassic.org/thehowto.html>

[1.3] Документация на компонент за вграждане на флаш игри <http://joomlacode.org/gf/project/gameserver/frs/>

[1.4] Документация на компонент за коментари <http://yurivolkov.com/Joomla/yvComment/index\_en.html>

[2] Форум на Джумла- България <http://forum.joomla-bg.com>

[3] Официален сайт на Джумла - България < http://www.joomla-bg.com/>

[4] Международен сайт на Джумла <http://www.joomla.org/>

## ПРИЛОЖЕНИЕ 1 – ПРЕВЕЖДАНЕ НА ТЕКСТОВ ФАЙЛ НА КОМПОНЕНТ ЗА ФОРУМ

ACCESS=Access

ACCESS\_RESTRICTED\_FOR\_THIS\_OPERATION=Access restricted for this operation

ACCESS\_RESTRICTED\_TO\_MEMBERS\_ONLY=Access restricted to members only

ACCESS\_RESTRICTED\_TO\_THIS\_SECTION=Access restricted to this section

ADMINISTRATOR=Administrator

ADVANCED=Advanced

AOL\_INSTANT\_MESSENGER=AOL Messenger

ALLOW\_ATTACHMENTS=Allow Attachments

ALLOWED\_EXTENSIONS\_FOR\_UPLOAD=Разрешено е качване на разширения.

ALLOW AVATAR UPLOAD=Разреши качване на снимка.

APPROVE=Approve

APPROVAL\_LINK=Чакащи одобрение

ATTACHMENT\_COMMENT=Comments

ATTACHMENTS=Attachments

AUTHOR=Author

AVATAR=Снимка

AVATAR\_ALREADY\_EXISTS=Снимката вече съществува.

AVATAR\_SUCCESSFULLY\_UPLOADED=Снимката е качена.

AVATAR\_UPLOAD=Качете снимка

AVATAR\_UPLOAD\_NOT\_ALLOWED=Не е разрешено качването на снимка.

BAD\_WORDS\_TO\_FILTER=Bad words to filter

BUTTON\_POST\_MOVE=Move Topic

BUTTON\_POST\_SPLIT=Split

BUTTON\_POST\_LOCK=Lock Topic

BUTTON\_POST\_UNLOCK=Unlock Topic

BC\_LATEST\_POST=Latest Post

BC\_MYPOST=My Post

BLOCKED=Blocked

BOARD\_HOME=Начало

BOARD\_NAME=Board Name

BOARD\_LOCKED=Board is Under Maintenance

BOARD\_STATISTICS=Статистика

BOARD\_USER\_IS\_MISSING=Board user is missing

BOARD\_USER\_UPDATION\_FAILED=Board user updation failed

BUTTON\_NEW\_TOPIC=Нова тема

BUTTON\_POST\_REPLY=Публикувай отговор

BUTTON POST EDIT=Редактирай

BUTTON\_POST\_QUOTE=Гласувай

BUTTON\_POST\_DELETE=Изтрий

BUTTON\_UPLOAD=Качване

CANCEL=отмени

CAN\_NOT\_DELETE\_FIRST\_POST\_WHEN\_OTHERS\_REMAINS=First post can not be deleted when other posts remains for this topic

CATEGORIES=категории

CATEGORY=Категория

CATEGORY\_ADMINISTRATION=Category Administration

CATEGORY\_DELETED\_SUCCESSFULLY=Категорията е изтрита успешно.

САТЕGORY\_DESCRIPTION=Във сайта всеки форум принадлежи на дадена категория. Всяка категория може да има неопределн брой форуми. Тук можете да добавяте, редактирате или триете категории, както и да добавяте допълнителни опции.

CATEGORY\_SAVED\_SUCCESSFULLY=Category saved successfully

CCB\_GUEST=Guest

CCB\_UNFAVOURITE=Unfavourite

CCB\_FAVOURITE=Favourite

ССВ\_ТОТАL\_CATEGORIES=Общо категории

CCB\_TOTAL\_FORUMS=Общо форуми

ССВ ТОТАL THREADS=Общо дискусии

ССВ ТОТАL POSTS=Общо публикации

ССВ TOTAL USERS=Регистрирани потребители

CCB\_LATEST\_USERS=Последни потребители

COULD\_NOT\_SPLIT\_THE\_FIRST\_POST=Can not split the first post

CLOSE=Затвори

DATE\_OF\_BIRTH=Дата на раждане

DELETE=Изтрий

DESCRIPTION=Описание

DETAILS=Детайли

DISPLAY\_DETAILS=Покажи детайли

EDIT=Редактирай

EDIT\_POST=Редактирай публикация:

EDIT\_PROFILE=Редактирай профила

EDIT\_REASON=Reason for Edit

EDITOR=Редактор

EMAIL=E-Mail

EMAIL\_DIVIDE=Виж съобщението долу!

EMAIL\_GREETING=Уважаеми

EMAIL\_GREETING\_MODERATOR=Dear Moderator

EMAIL\_INTRO=Съобщението е публикувано в темата.

EMAIL\_NOTIFY\_ALERT=Има публикувано съобщение за

EMAIL\_POST\_SUBJECT=Повод за e-mail

EMAIL\_REPORT\_ABUSE=A Post has been submitted without following guidlines

EMAIL\_REPORT\_ABUSE\_MESSAGE=Следната публикация е докладвана като неподходяща за запазване на реда във форума.

EMAIL\_REPORT\_BY=Submitted by

EMAIL\_SENDER=Администратор

EMAIL\_SUBSCRIBE=Subscribe

EMAIL\_SUBSCRIPTION\_NOT\_ENABLED=Email subscription not allowed

EMAIL\_TOPIC\_INTRO\_SUBSCRIBED=Записани сте за настоящата тема.

EMAIL\_TOPIC\_INTRO\_UNSUBSCRIBED=Отписани сте от настоящата тема.

EMAIL\_TOPIC\_NAME=Име на тема:

EMAIL TOPIC SUBSCRIBED=Абониране за тема.

EMAIL\_TOPIC\_UNSUBSCRIBED=отписване от абонамент за тема.

EMAIL\_UNSUBSCRIBE=Отпиши ме!

EMAIL\_URL=URL на тема:

EMPTY\_FILE=Няма файл за качване!

ENABLE\_CAPTCHA=Enable CAPTCHA

ERROR\_COULD\_NOT\_LOAD\_CATEGORY\_TABLE=Could not load category table

ERROR\_COULD\_NOT\_LOAD\_FORUMS\_TABLE=Could not load forums table

ERROR\_COULD\_NOT\_MOVE\_CATEGORY=Could not move Category

ERROR\_COULD\_NOT\_MOVE\_FORUM=Could not move Forum

ERROR\_EMAIL\_SUB=E-mail subscription/unsubscription failed

ERROR\_POST\_CAN\_NOT\_BE\_BLANK=Post can not be blank

ERROR\_SENDING\_EMAIL=Error while sending E-mail

ERROR\_SUBJECT\_CAN\_NOT\_BE\_BLANK=Subject can not be blank

ERROR\_TOPIC\_FAVOURITE=Error occured while favouriting a topic

FAAVOURITES\_NOT\_ENABLED=Favouritisation not allowed

FEMALE=Female

FILE\_ALREADY\_EXISTS=File already exists

FILE\_SIZE\_IS\_TOO\_LARGE=Файлът е прекалено голям за качване!

FILE\_UPLOAD\_NOT\_ALLOWED=He e paspemeno качване!

FORUM=Форум

FORUM\_ADMINISTRATION=Администарция на форума

FORUM\_DELETED\_SUCCESSFULLY=Форумут е изтрит успешно.

FORUM\_HEADER\_DESCRIPTION=In ccBoard there are categories, every forum is placed under a category. Each category can have an unlimited number of forums. Here you can add, edit, delete Forums as well as set certain additional controls.

FORUM\_IS\_LOCKED=Форумът е заключен.

FORUM\_IS\_MISSING=Форумът липсва.

FORUM\_LOCK\_UNLOCK\_SUCCESSFULLY=Forum locked/unlocked successfully

FORUM\_P=Форум:

FORUM\_PUBLISHED\_SUCCESSFULLY=Форумът е публикуван успешно.

FORUM\_SAVED\_SUCCESSFULLY=Форумът е запазен успешно.

FORUM\_UNPUBLISHED\_SUCCESSFULLY=Форумът е премахнат успешно.

FORUM\_UPDATION\_FAILED=Forum updation failed

FORUMS=Форуми

FORUMS\_EXISTS\_FOR\_THIS\_CATEGORY=Forums found under this Category

FORUMS\_NOT\_FOUND=Forums not found

GENDER=Пол

GENERAL=General

GENERAL\_ADMINISTRATION=Welcome to ccBoard

GENERAL\_HEADER\_DESCRIPTION=Thank you for choosing ccBoard as your board solution. This screen will give you a quick overview of all the various statistics of your board. The tabs on the top side of

this screen allow you to control every aspect of your board experience. Each page will have instructions on how to use the tools.

GENERAL\_CONFIG\_SAVED\_SUCCESSFULLY=General configuration saved successfully

GROUР=Група

MINUTES\_APPLY=Mins (Applicable to Registered users only, 0-disabled)

ICQ\_NUMBER=ICQ номер

ID=ID

INVALID\_FILE\_NAME=Невалидно име на файл.

INVALID\_FORUM\_PERMISSION=Невалидно разрешение за форум.

INVALID\_MOVE=Invalid move operation

INVALID\_OPERATION=Невалидна операция

INVALID\_PROFILE\_ACCESS=Невалиден профил

INVALID\_SECURITY\_CODE=Невалидна парола

IP\_LOGGED=IP Logged

JABBER\_ADDRESS=Адрес в Jabber

JOINED=Регистриран

КАRMА=Карма

KARMA\_NOT\_UPDATED=Karma not updated

KARMA\_UPDATED=Karma updated successfully

LAST\_EDIT=Last Edited On

LAST\_EDIT\_BY=By

LAST\_EDIT\_REASON=for the Reason

LAST\_POST=Последни

LAST\_VISIT=Last Visit

LAST\_VISIT\_DATE=Последно посещение

LAST\_VISIT\_WAS=Последно посещение на:

LATEST\_POSTS=Най-ново във форума

LOCATION=Местоположение

LOCK=Lock

LOCK\_BOARD=Lock Board

LOCK\_EDITING\_AFTER=Lock editing after

LOCKED=Locked

LOG\_IP\_ADDRESS=Log IP Address

CCB\_LOGIN=[Влез в профила си]

ССВ\_LOGOUT=[Излез от профила си]

MALE=Male

MANAGER=Manager

MAXIMUM\_FILE\_UPLOAD\_SIZE=Максимален размер за качване на файл

MENU\_CATEGORIES=Categories

MENU\_FORUMS=Forums

MENU\_GENERAL=General

MENU\_PROFILES=Profiles

MODERATOR\_PERMISSION=Moderator Permission

MOVED\_SUCCESSFULLY=Moved successfully

MOVE\_TO\_FORUM=Move To Forum

MOVE=Премести

MSN\_MESSENGER=MSN Messenger

MYPOSTS=Моите публикации

MYPOSTS\_LINK=Моите мнения

MYSUBS\_LINK=За какво съм абониран?

MYFAVOURS\_LINK=Любими

MYPROFILE\_LINK=Моят профил

NAME=Име

NEW=Ново

NEW\_ТОРІС=Нова тема

NO\_OF\_POSTS=No of Posts

NUMBER\_OF\_CATEGORIES=Number of Categories

NUMBER\_OF\_FORUMS=Number of Forums

NUMBER\_OF\_POSTS=Number of Posts

NUMBER\_OF\_TOPICS=Number of Topics

NUMBER\_OF\_USERS=Number of Users

ORDER\_SAVED\_SUCCESSFULLY=Order saved successfully

ORDERING=Ordering

OPERATION\_CANCELLED=Operation Cancelled

РАGE=Страница

PLEASE\_LOGIN\_AS\_MODERATOR=Please login as moderator

PLEASE\_LOGIN\_TO\_ACCESS\_THIS\_SECTION=Моля, влезте в профила си, за да имате достъп до секцията.

PLEASE\_LOGIN\_TO\_FAVOURITE=Please login to Favourite

PLEASE\_LOGIN\_TO\_REPORT\_ABUSE=Моля влезте в профила си, за да докладвате нередност.

PLEASE\_LOGIN\_TO\_POST=Моля, влезте в профила си, за да публикувате.

PLEASE\_LOGIN\_TO\_SUB\_EMAIL=Please Login to subscribe E-mail

PLEASE\_USE\_COMMA=Моля, използвайте запетайка, като разделител.

POST\_A\_REPLY=Напишете отговор:

POST\_LIST\_BY=by

POST\_LIST\_ON=on

POST\_CAN\_NOT\_BE\_BLANK=Публикацията не може да бъде изтрита.

POST\_COUNT=Брой публикации

POST\_DATE=Дата

POST\_DELETE\_CONFIRMATION=Сигурни ли сте, че ислате да ИЗТРИЕТЕ публикацията?

POST\_DELETION\_FAILED=Публикацията не може да бъде изтрита.

POST\_IS\_MISSING=Публикацията липсва.

POST\_IS\_ALREADY\_APPROVED=Публикацията вече е публикувана.

POST\_NOT\_FOUND=Публикацията не е намерена.

POST\_PERMISSION=Post Permission

POST\_REPLY\_WITH\_QUOTE=Post A Reply with Quote :

POST\_REPLY\_PREFIX=Re:

POST\_SUBJECT\_CAN\_NOT\_BE\_BLANK=Post subject can not be blank

POST\_TYPE=Post Type

POSTS=Публикации

POSTS\_DISPLAY\_ORDER=Posts Display Order

PREFERENCES=Preferences

PREVIEW=Preview

PRIVATE\_DETAILS=Private Details

PROFILE=Profile

PROFILE\_SAVED\_SUCCESSFULLY=Profile saved succesfully

PROFILE\_HITS=Успех на профила

PUBLISH\_INFORMATION=Публикувай информация

PUBLISHED=Published

PUBLISHER=Publisher

QUOTE=Quote

QUICK\_REPLY=Бърз отговор

RANK=Ранг

REGISTER=Регистрирай се

REGISTERED=Регистриран

REGISTERED\_DATE=Дата на регистриране:

REPLIES=Отговори

REPORT=Сигнализирайте

REPORT\_ABUSE=Сигнализирайте за злоупотреба

REPORT\_SUBMITTED\_SUCCESSFULLY=Вие сигнализирахте успешно за нередности.

REPORT\_TO\_MODERATOR=Сигнализирайте на модератора за нередности.

REPORT\_TITLE=Report Title

REPORT\_TEXT=Report Message

REQUEST\_FORBIDDEN=Заявката не може да бъде изпълнена.

RESTRICTED\_AREA=Забранена зона

SAVE=Запази

SECURITY=Сигурност

SHOW\_EMAIL=Покажи E-mail

SIGNATURE=Подпис

SKYPE\_ADDRESS=Skype adpec

START\_AVATAR\_UPLOAD=Качване

STATISTICS=Статистики

STICKY\_FORUM=Съобщение за форума

STICKY\_GLOBAL=Общо съобщение

STICKY\_SITE=Съобщение за сайта

SUBJECT=Категория

SUBJECT\_Р=Категория:

SUPER\_ADMINISTRATOR=Super Administrator

THE\_CATEGORY\_CAN\_NOT\_BE\_BLANK=Категорията не може да няма име!

THE\_FORUM\_CAN\_NOT\_BE\_BLANK=ЮФорумът не може да няма име!

THE\_POST\_HAS\_BEEN\_DELETED=Публикацията беше успешно премахната!

THE\_TOPIC\_HAS\_BEEN\_SUB=The topic has been subscribed/unsubscribed successfully

ТНЕМЕ=Тема

THIS\_FILE\_TYPE\_NOT\_ALLOWED=This file type not allowed

TOPIC\_DELETION\_FAILED=Изтриването на тема е невъзможно.

TOPIC\_HAS\_BEEN\_APPROVED=Темата е публикувана успешно.

TOPIC\_HAS\_BEEN\_FAVOURITE=Темата беше (не)харесана успешно.

TOPIC\_HAS\_BEEN\_SPLITTED=Topic has been splitted successfully

TOPIC\_HAS\_BEEN\_MOVED=Темата беше преместена успешно.

ТОРІС\_ІСОN=Икона за тема

ТОРІС\_ІS\_LOCKED=Темата е заключена.

TOPIC\_IS\_MISSING=Темата липсва.

TOPIC\_LOCKED\_UNLOCKED=Темата е отключена/заключена успешно.

TOPIC\_NOT\_FOUND=Темата не е намерена.

ТОРІС\_Р=Тема:

TOPIC\_UPDATION\_FAILED=Topic updation failed

ТОРІСS=Теми

TOPICS\_EXISTS\_FOR\_THIS\_FORUM=Topics exists for this forum

UNABLE\_TO\_UPLOAD\_AVATAR=Невъзможност за качване на снимка.

UNABLE\_TO\_UPLOAD\_FILE=Невъзможност за качване на файл.

UNAUTHORIZED\_ACCESS=Unauthorized access

UN\_AUTHORIZED\_OPERATION=Un authorized operation

UN\_AUTHORIZED\_PROCESS=Un authorized process

UNLOCK=Отключи

UNLOCKED=Отключен

UNPUBLISHED=Unpublished

UPLOAD\_FILE\_SIZE\_IN\_MB=Моля задайте размер(MB)

USER\_PROFILE=Потребителски профил

USER\_PROFILE\_HEADER=Here you can edit the Profiles of ccBoard users.

USER\_PROFILE\_TO\_USE=Потребителски профил

USER\_REAL\_NAME=Име

USERNAME=Потребителско име

VIEW\_PERMISSION=View Permission

VIEWS=Видяна общо

VOTE\_DOWN=He xapecbam

VOTE\_UP=Харесвам

WEBSITE=Уебсайт

WELCOME=Здравей

WROTE=Wrote

YAHOO\_MESSENGER=Yahoo! Messenger

YOUR\_POST\_HAS\_BEEN\_SUBMITTED=Успешно публикувано!